

Nombres et quantités : de 0 à 999

3  151 Complète avec $<$, $>$ ou $=$:

320 trois - cent - deux

510 cinq - cent - dix

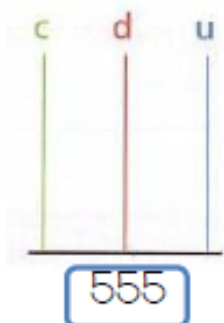
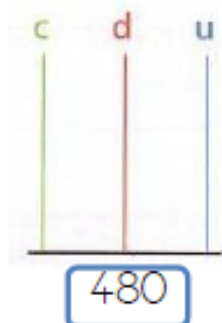
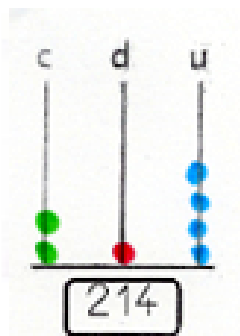
180 cent - huit

830 huit - cent - trois

510 cinq - cent

116 cent - soixante

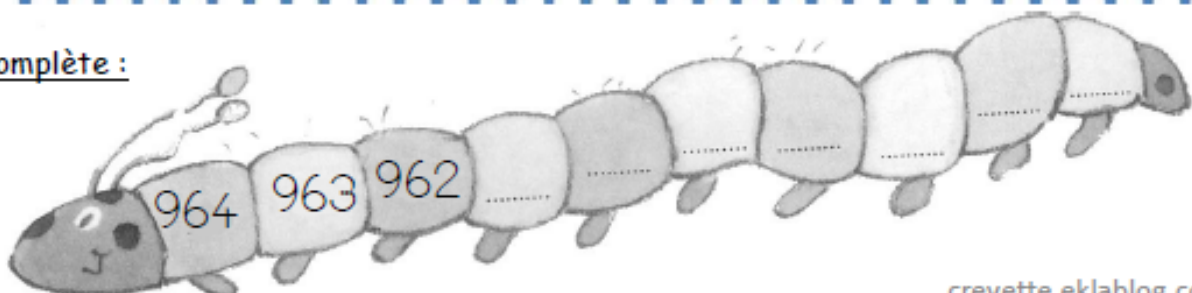
2 Complète les abaques :



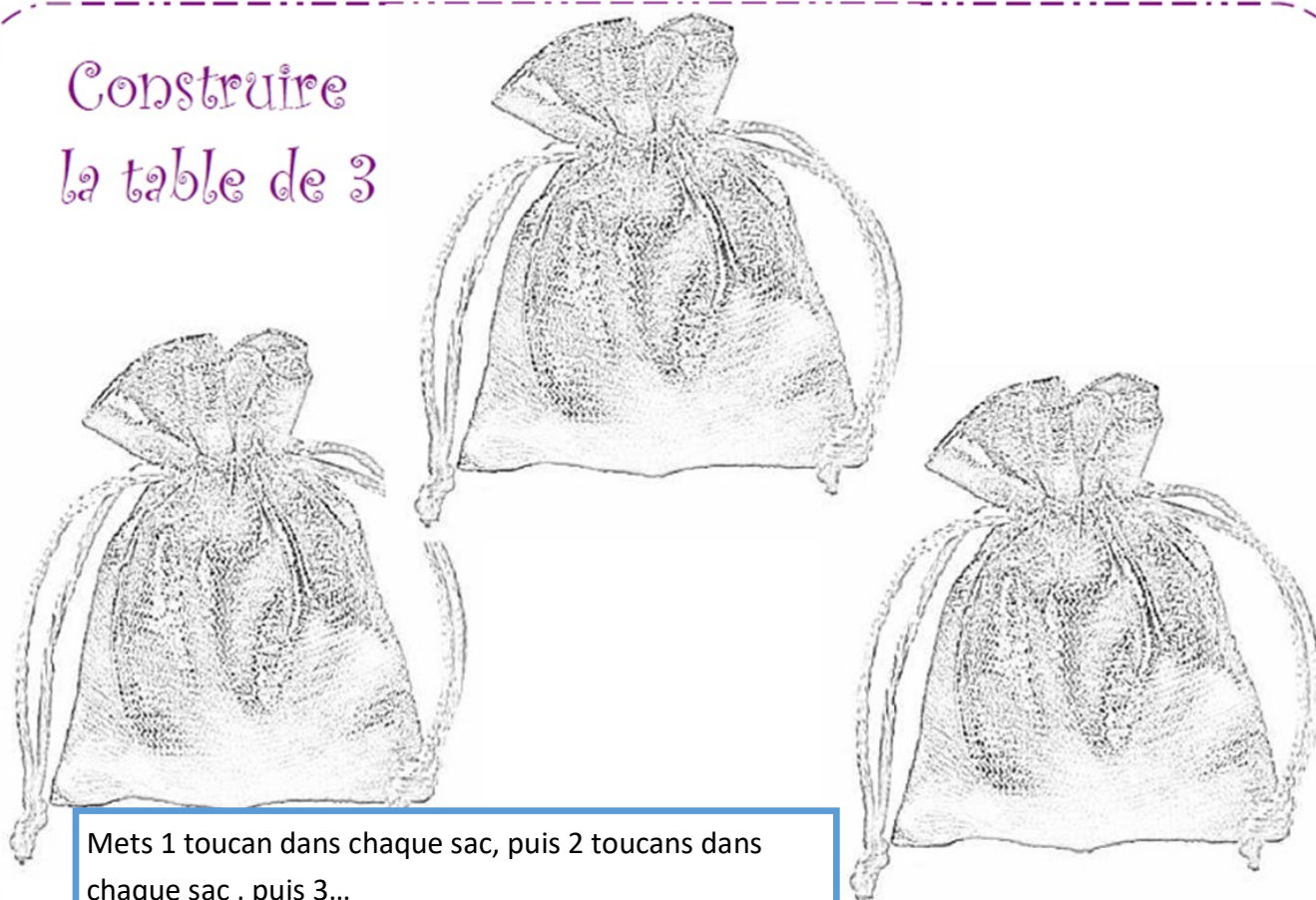
3 Complète le tableau :

827	$800 + 20 + 7$	$8c + 2d + 7u$
206		
418		
392		
777		

4 Complète :



Construire la table de 3



Mets 1 toucan dans chaque sac, puis 2 toucans dans chaque sac, puis 3...

Murros - La vie en classe

Matériel à découper:

Je construis la table de 3

Mets 1 toucan dans chaque sac, puis 2 toucans dans chaque sac, puis 3...

$$1 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$2 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$3 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$4 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$5 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$6 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$7 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$8 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$9 \times 3 = \dots\dots\dots$$

$$10 \times 3 = \dots\dots\dots$$



Murros - La vie en classe

Murros - La vie en classe

47 La table de 3

Date :

1 Écris la multiplication correspondant à chaque collection.



$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

2 Calcule les produits.

$$2 \times 3 = \underline{\quad} \quad 5 \times 3 = \underline{\quad} \quad 3 \times 3 = \underline{\quad} \quad 1 \times 3 = \underline{\quad} \quad 10 \times 3 = \underline{\quad}$$

$$4 \times 3 = \underline{\quad} \quad 6 \times 3 = \underline{\quad} \quad 8 \times 3 = \underline{\quad} \quad 7 \times 3 = \underline{\quad} \quad 9 \times 3 = \underline{\quad}$$

3 Colorie selon le code couleur.

6 orange

9 rose

12 violet

15 marron

18 jaune

24 vert

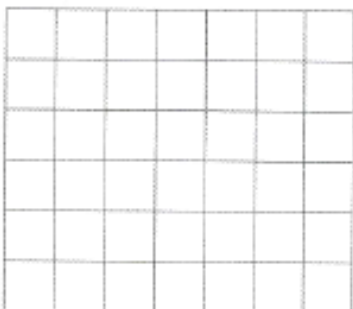
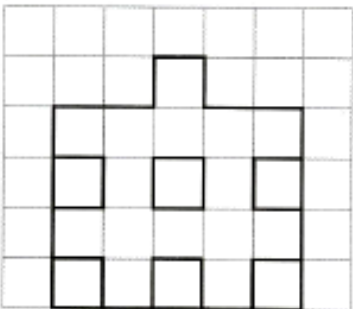
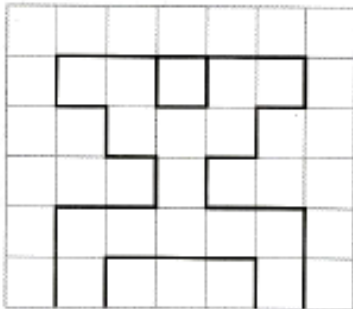
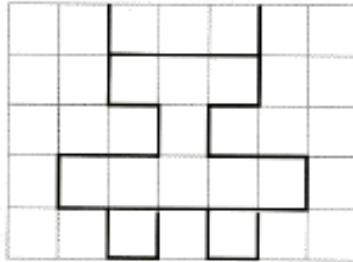
30 bleu



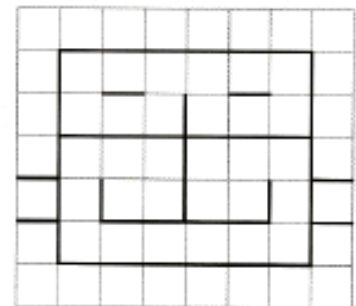
21 Reproduction sur quadrillage

Date :

1 Reproduis les figures.



Compte bien tous les carreaux !



2 Reproduis le chat.

