



Remettre la suite des nombres dans l'ordre :

Découpe 6 étiquettes ou plus (selon le niveau de votre enfant) avec les chiffres de 1 à 6 (ou plus).

Jeu 1 : Mélange toutes les étiquettes, tu dois les remettre dans l'ordre.

Jeu 2 : (papa ou maman enlève une étiquette et la cache). Mélange toutes les étiquettes, remets-les dans l'ordre et trouve celle qui manque. (refaire en enlevant plus d'étiquettes)

Une fois, la suite numérique dans l'ordre, tu peux écrire les nombres sur une ardoise.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



Jeu du serpent :

Imprimer autant de serpent que de joueur.

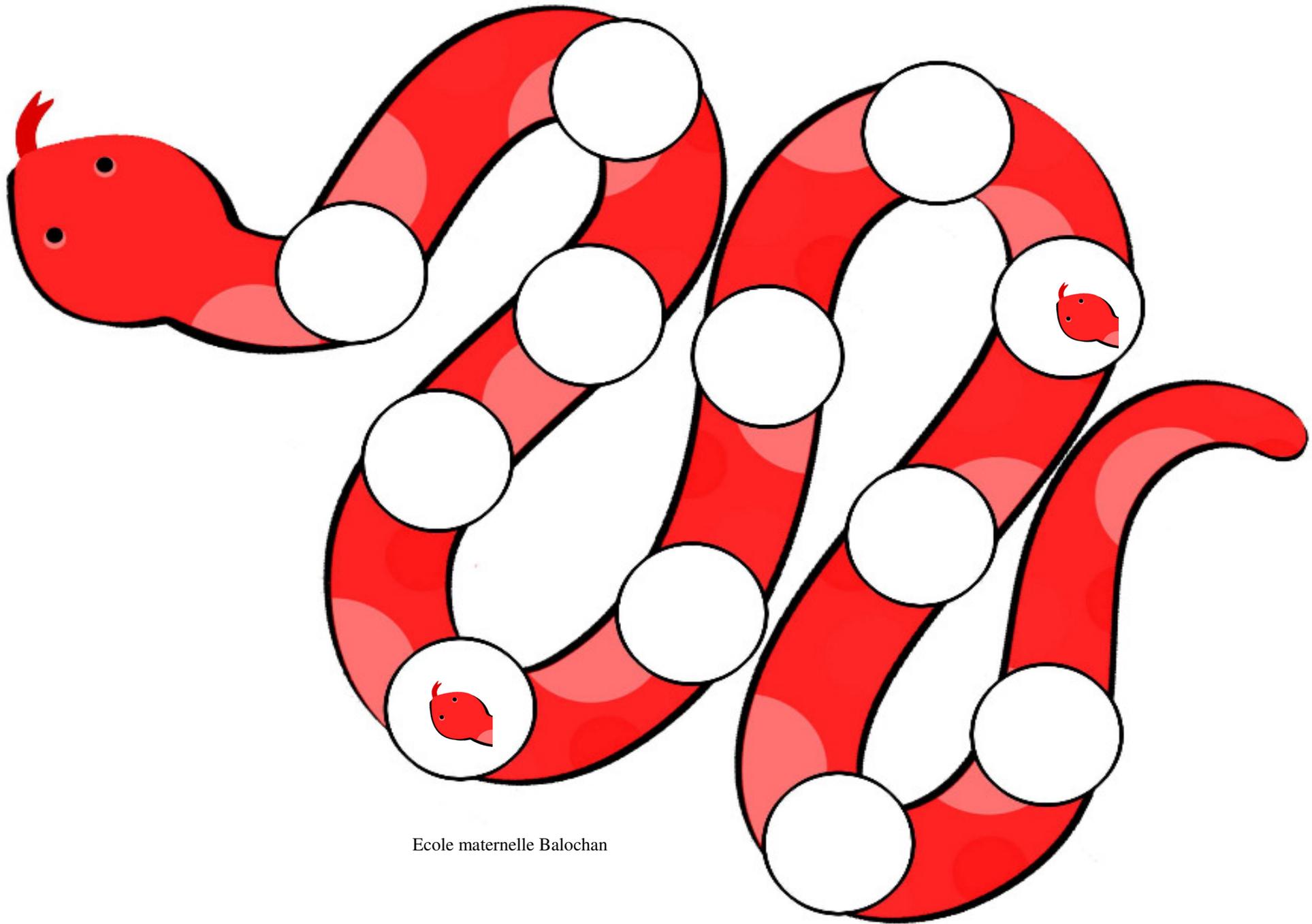
Utiliser un dé ou des cartes chiffrées de 1 à 6 si vous n'avez pas de dé

Utiliser des jetons, ou bouchons de bouteilles ou bien des grosses pâtes que vous avez peintes aux couleur du serpent ou autre objet de la maison.

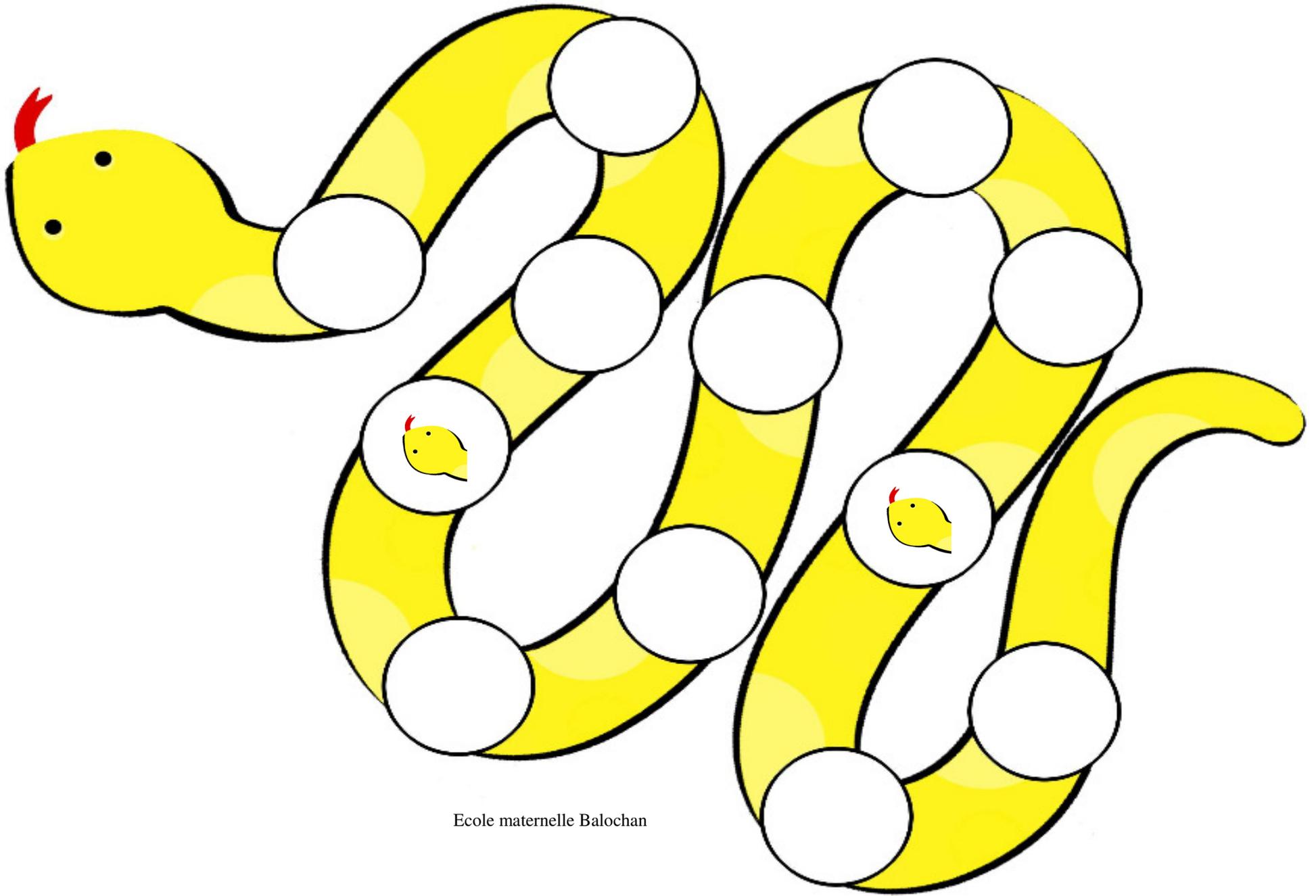
On démarre à la tête du serpent.

Jeu 1 : mettre des jetons par accumulation sur chaque rond compté, on a gagné lorsqu'il y a un jeton sur toutes les cases blanches.

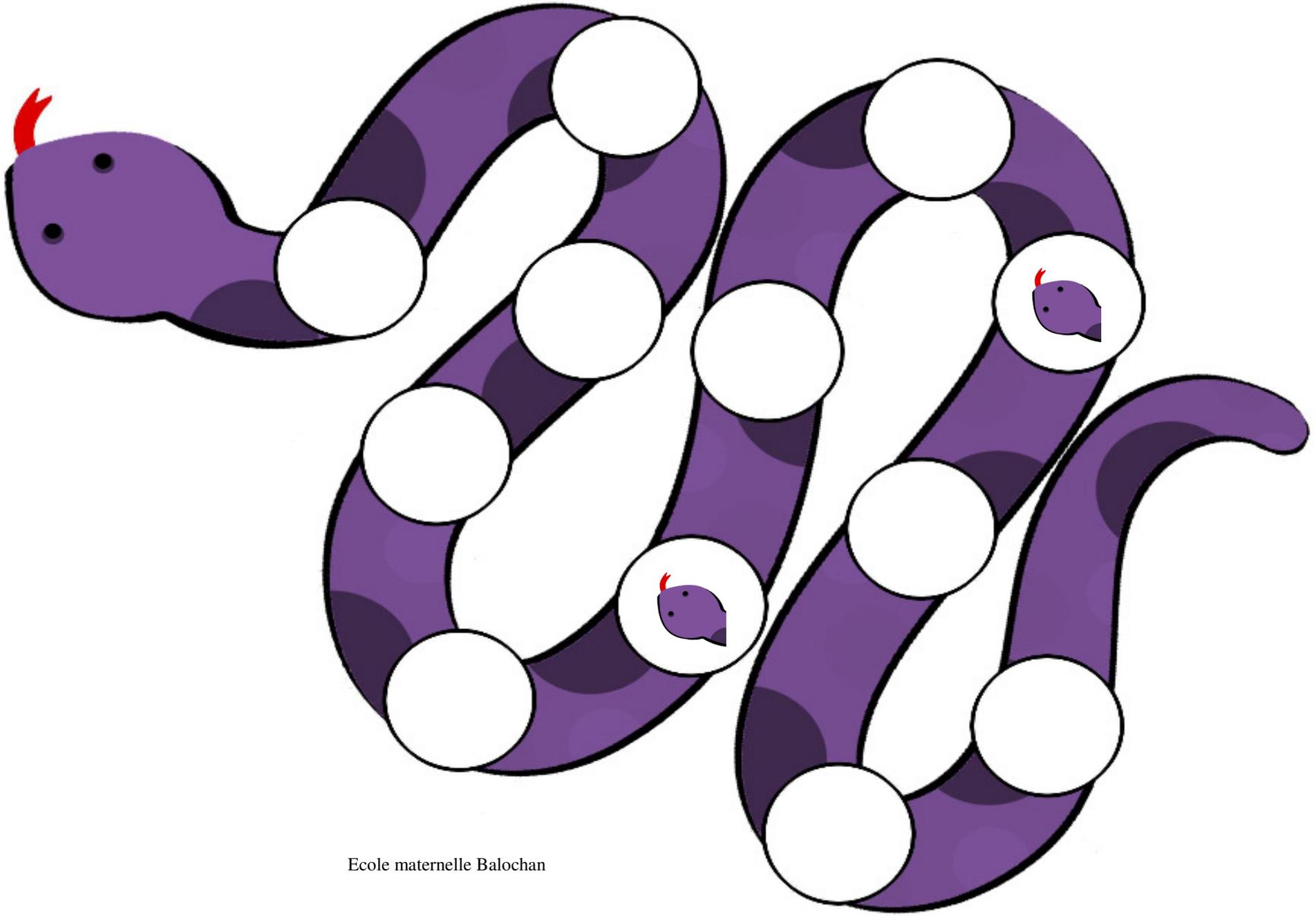
Jeu 2 : sur le modèle du jeu de l'oie : utiliser un seul pion par joueur, si vous tombez sur la tête du serpent, vous revenez au début.

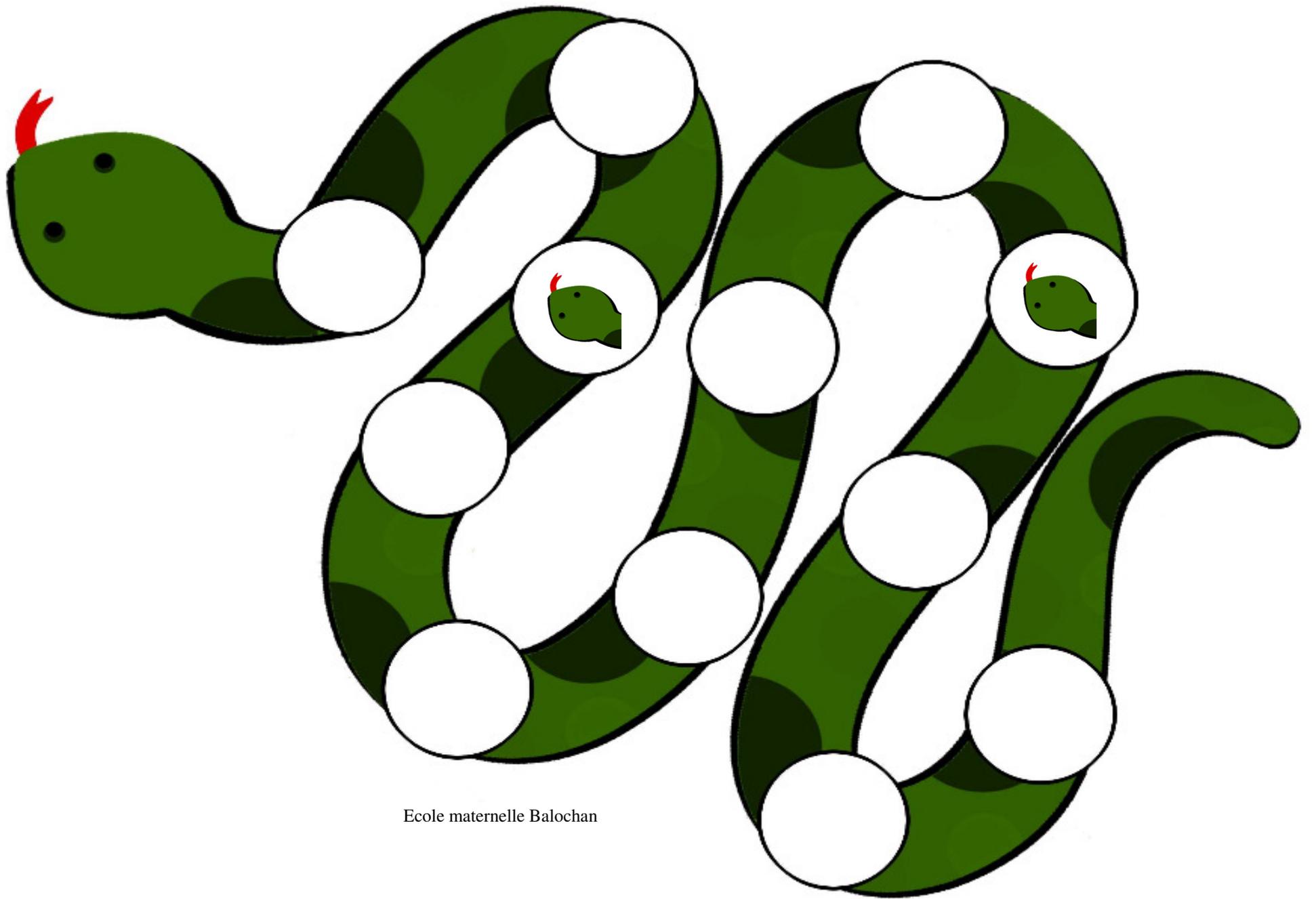


Ecole maternelle Balochan



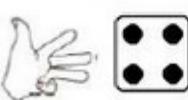
Ecole maternelle Balochan

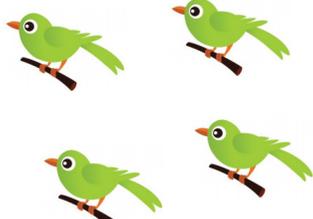
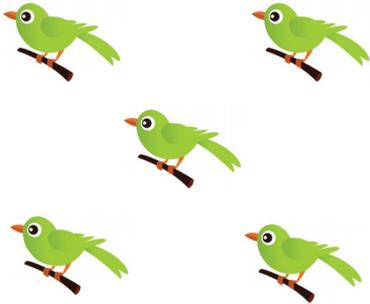


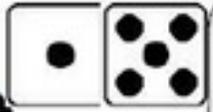
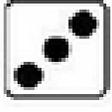
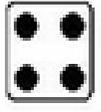


Ecole maternelle Balochan

Consigne : Compte le nombre d'oiseaux et colle le dé correspondant.

<h1>3</h1> 	<h1>4</h1> 	<h1>5</h1> 	<h1>6</h1> 
--	--	--	--

				
---	---	---	---	---