Le Chomin Du Nombre 6

6	A A	EE	8			60
0	(m)	2		9	□	FB WW
	200	* * * *				
83		Philip Control of the		2		TO S
9			E.B.	⊕		A B C T K C
	NA COL	ttt	1	un	E Color	

Le loup doit rejoindre sa maison des 6. Trace son chemin en ne passant que sur les 6.

<u>Consigne</u>: Pour les aventuriers, un petit labyrinthe. Attention, entraîne-toi d'abord si tu as le matériel au feutre ardoise en mettant la feuille sous une pochette plastique ou bien sinon au crayon à papier

