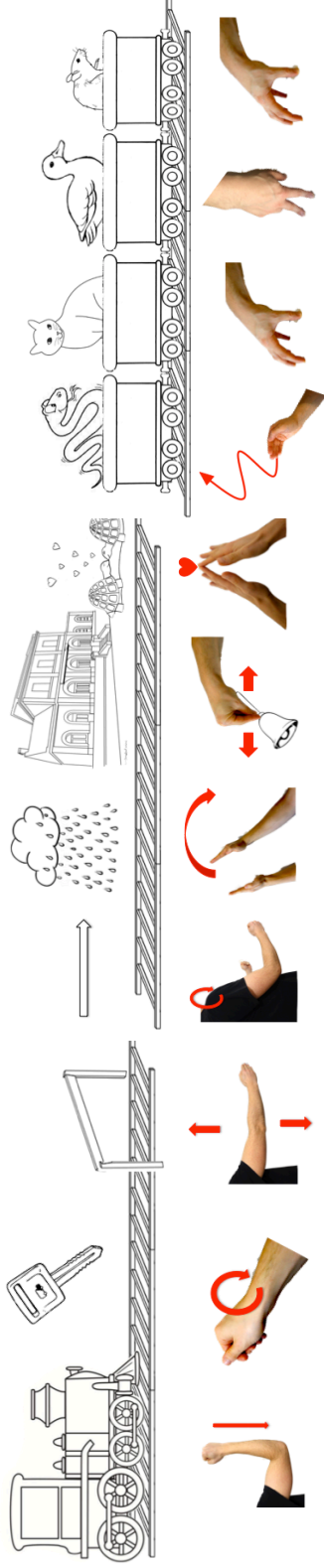
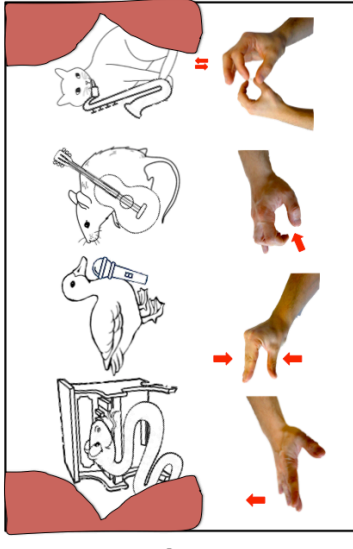


Échauffement (à faire avant toute activité d'écriture)



Voici le train, on fait tourner la clé pour allumer le moteur, puis on lève la barrière.

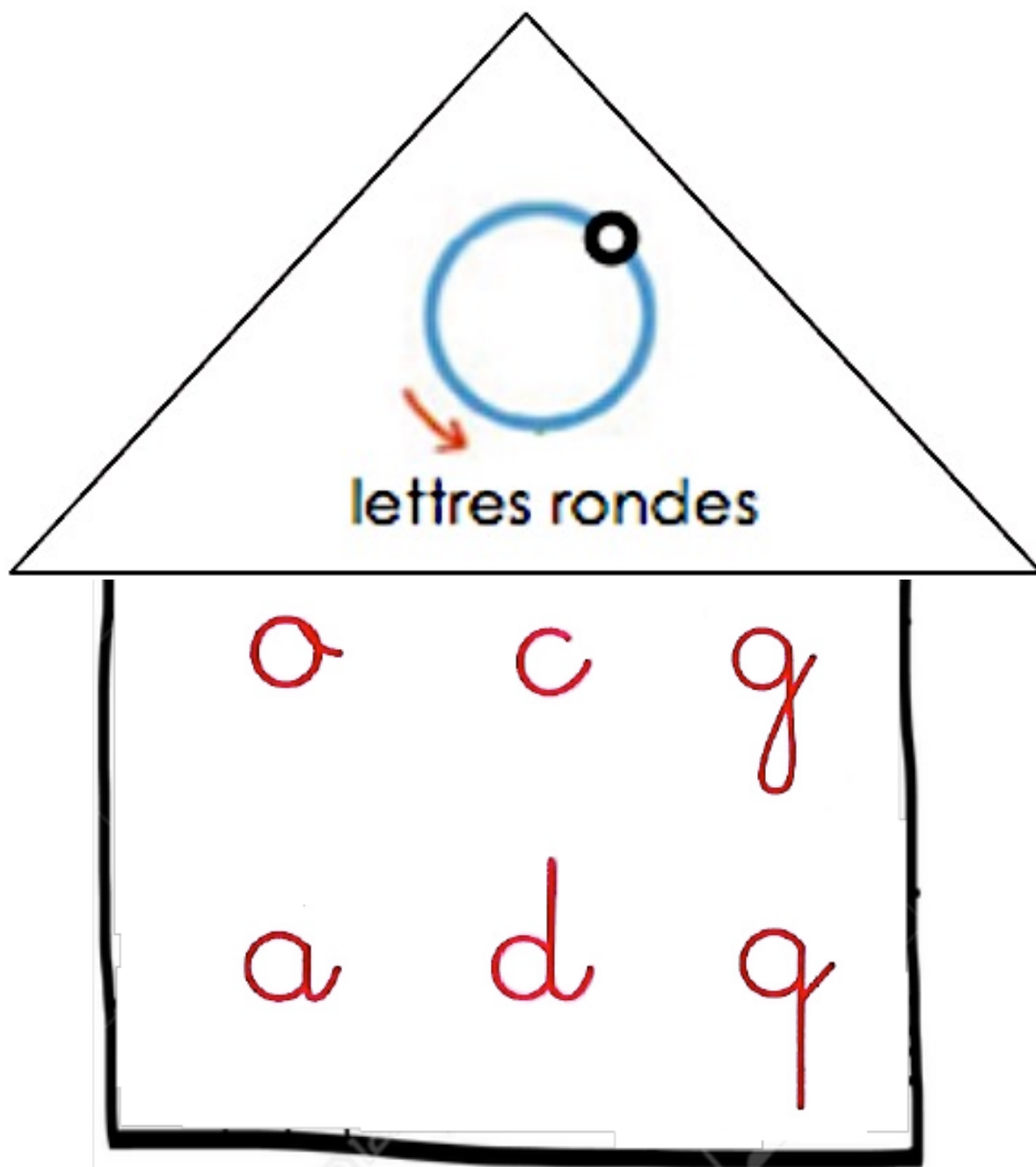
Le train avance. Attention de la pluie ! Activons les essuie-glaces ! Nous voici à la gare, faisons sonner la cloche pour que les passagers nous entendent. Tout le monde se dit au revoir avant d'entrer dans le train.



Le premier à rentrer c'est le serpent, le deuxième c'est le chat, le troisième c'est le canard et le dernier c'est la souris.

Durant le voyage tous les animaux font de la musique. Le serpent joue du piano, le canard chante, la souris joue de la guitare et le chat joue du saxophone.

La famille des lettres rondes



Prénom :

Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques

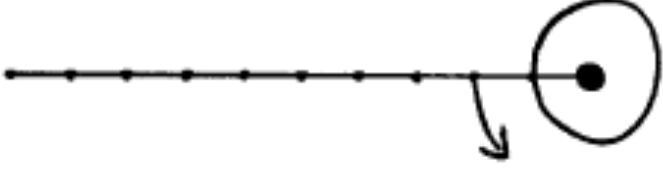
Graphisme

Consigne : Dessiner des ronds de plus en plus grands, en partant du point situé au bord de la feuille.

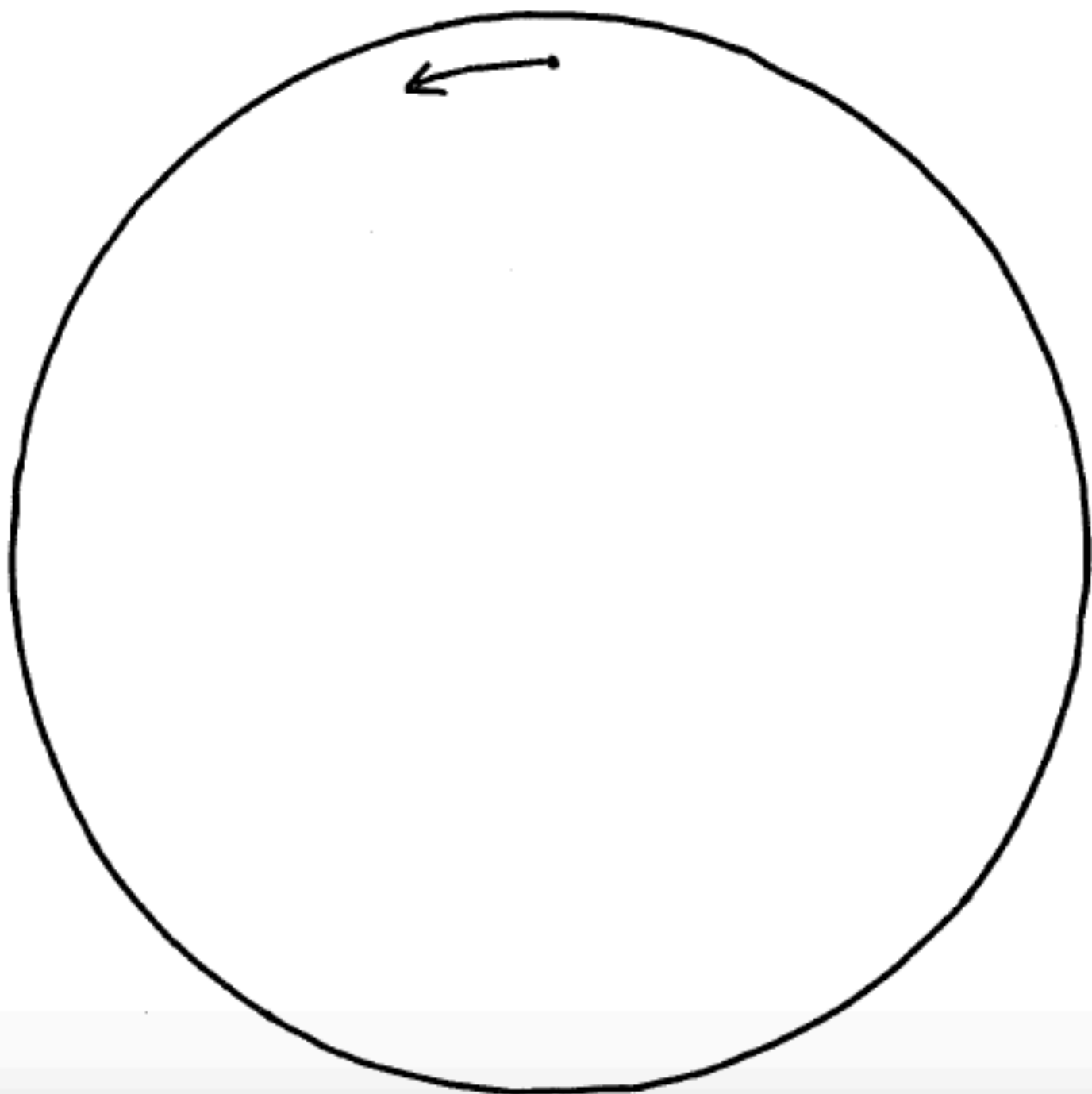
Date:



<u>Prénom</u> :	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques
Graphisme	
<u>Consigne</u> : Dessiner des ronds de plus en plus grands, en partant du point situé au milieu de la feuille.	<u>Date</u> :



Prénom :	Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques
	Graphisme
Consigne : À partir du grand rond déjà dessiné, trace des ronds de plus en plus petits (dans le bon sens).	Date:



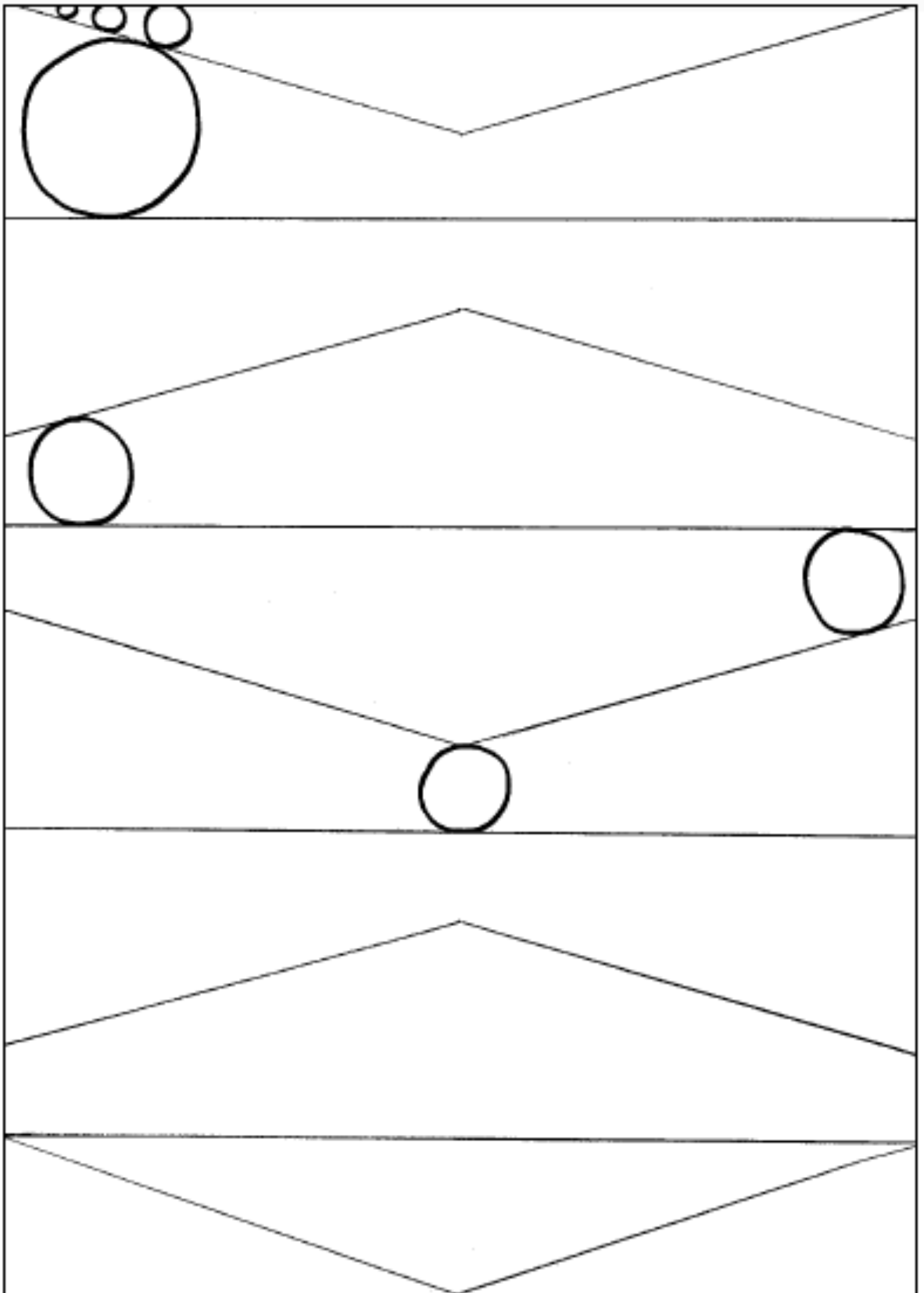
Prénom :

Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques

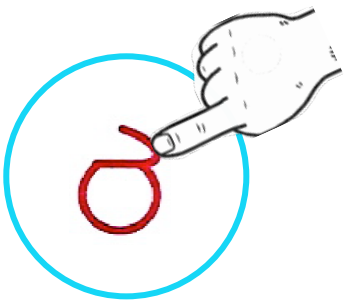
Graphisme

Consigne : Trace des ronds de tailles différentes entre deux lignes non parallèles.

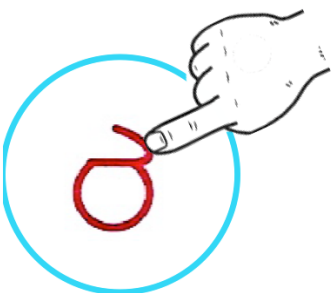
Date:



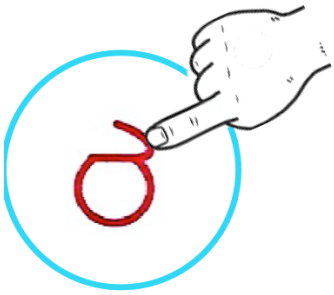
Consigne : Repasse la première lettre avec ton doigt, puis la deuxième avec un feutre (**sans lever le feutre**) puis écris-la 3 fois.

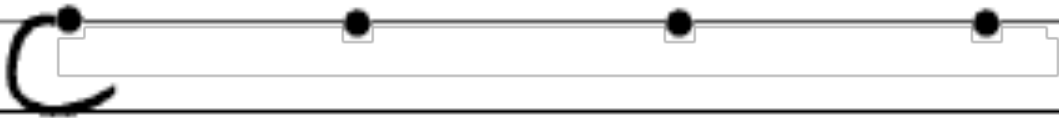


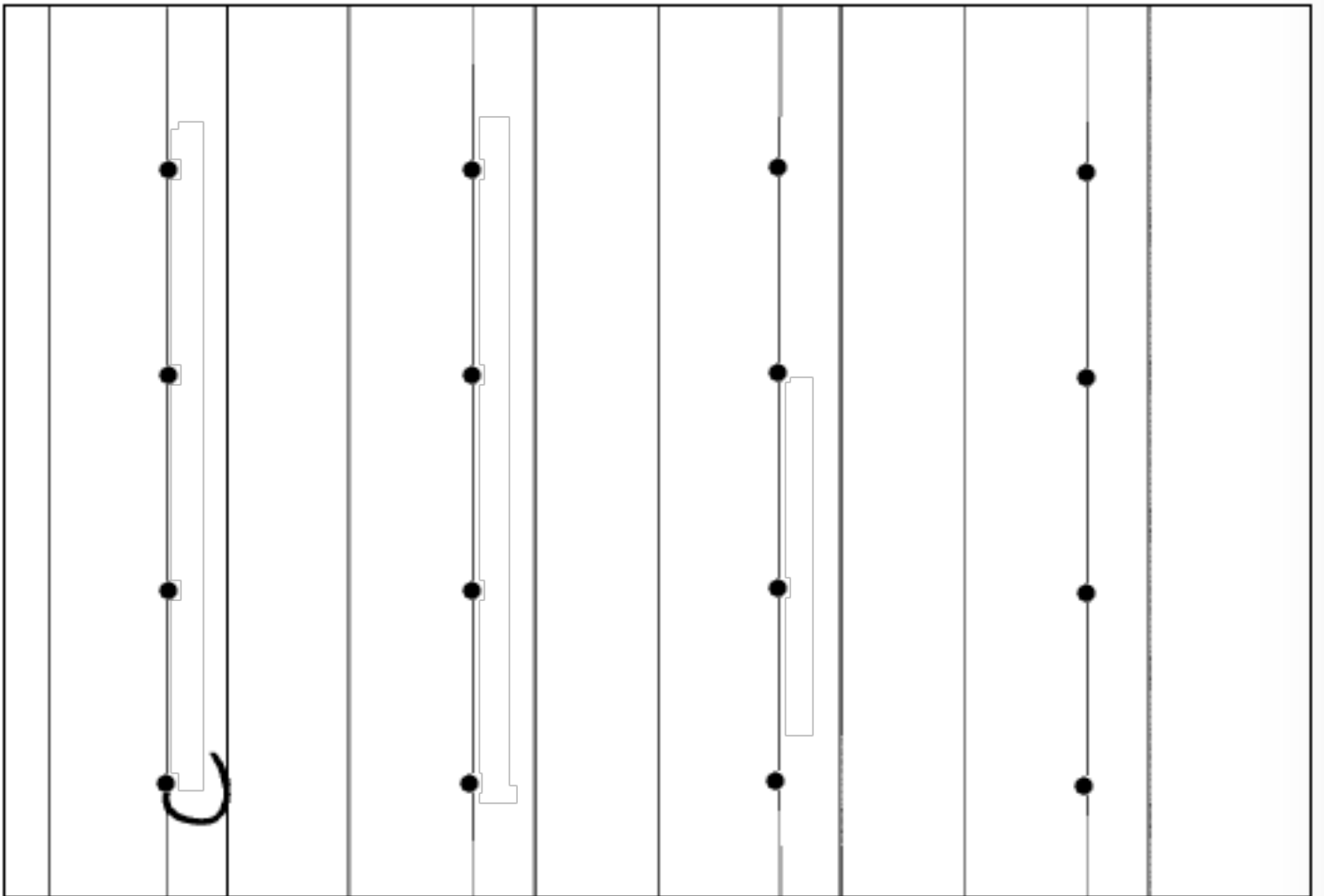
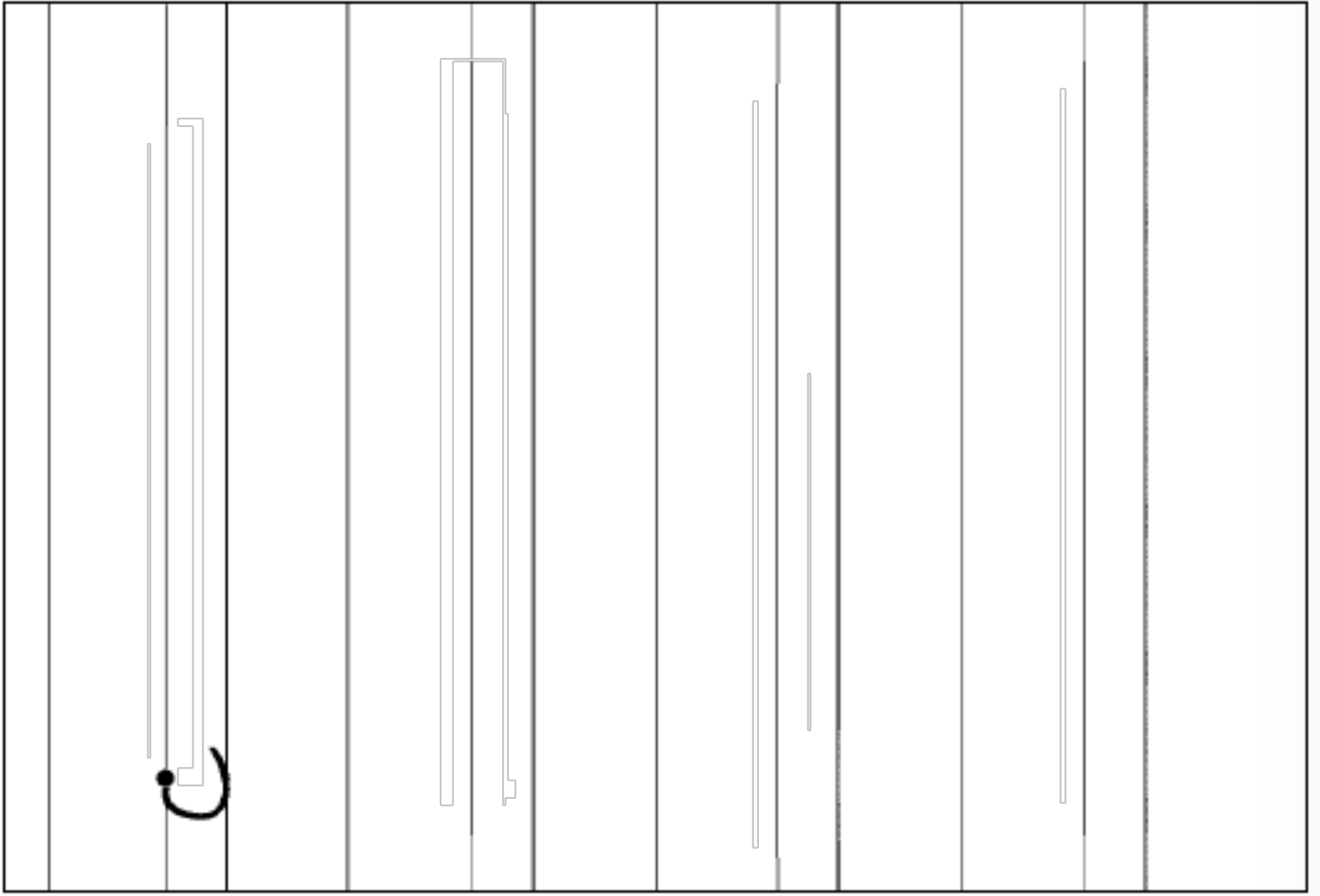
Consigne : Repasse la première lettre avec ton doigt, puis la deuxième avec un feutre (sans lever le feutre) puis écris-la 3 fois.



Consigne : Repasse la première lettre avec ton doigt, puis la deuxième avec un feutre (**sans lever le feutre**) puis écris-la 3 fois.







Q

.

.

.

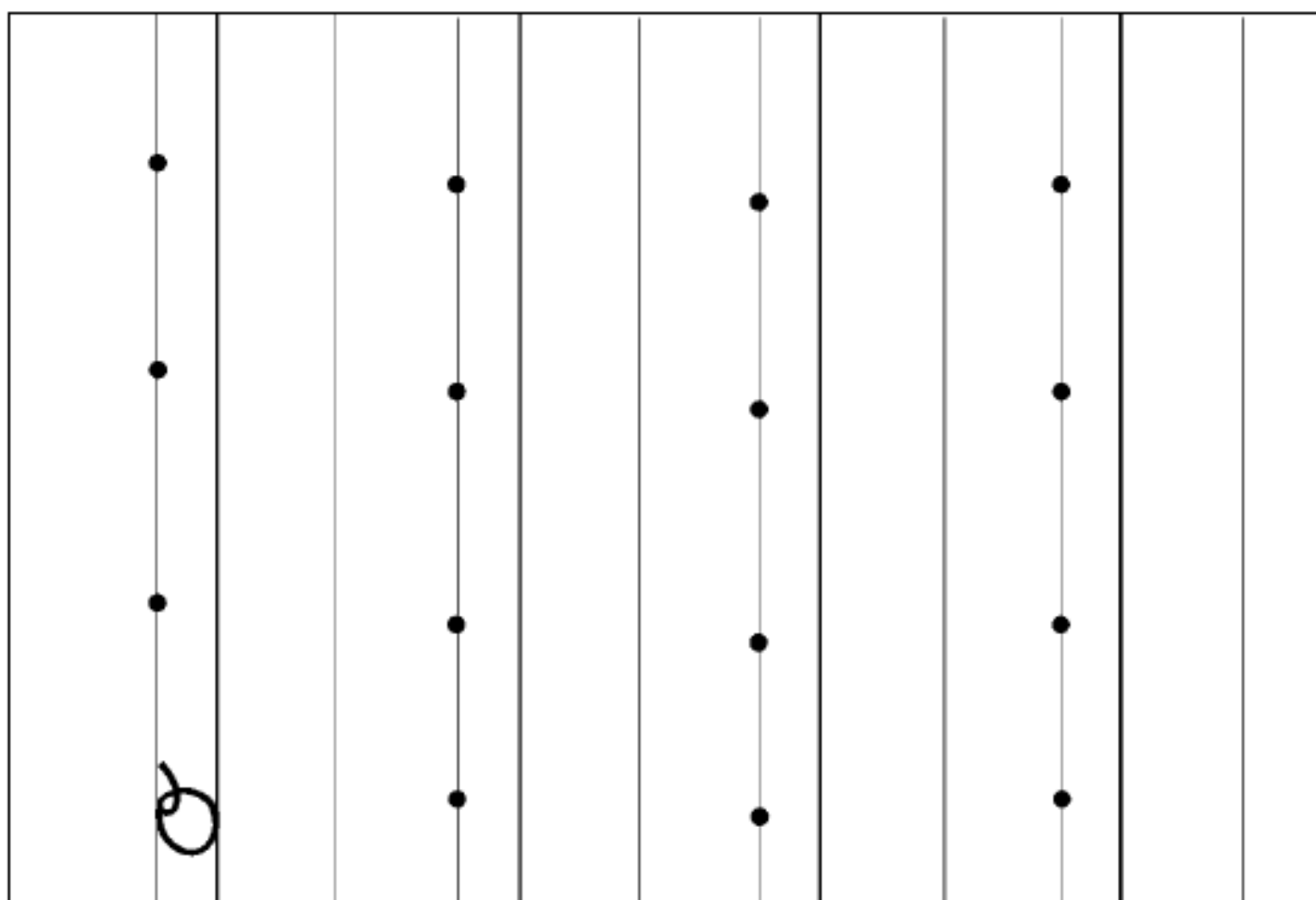
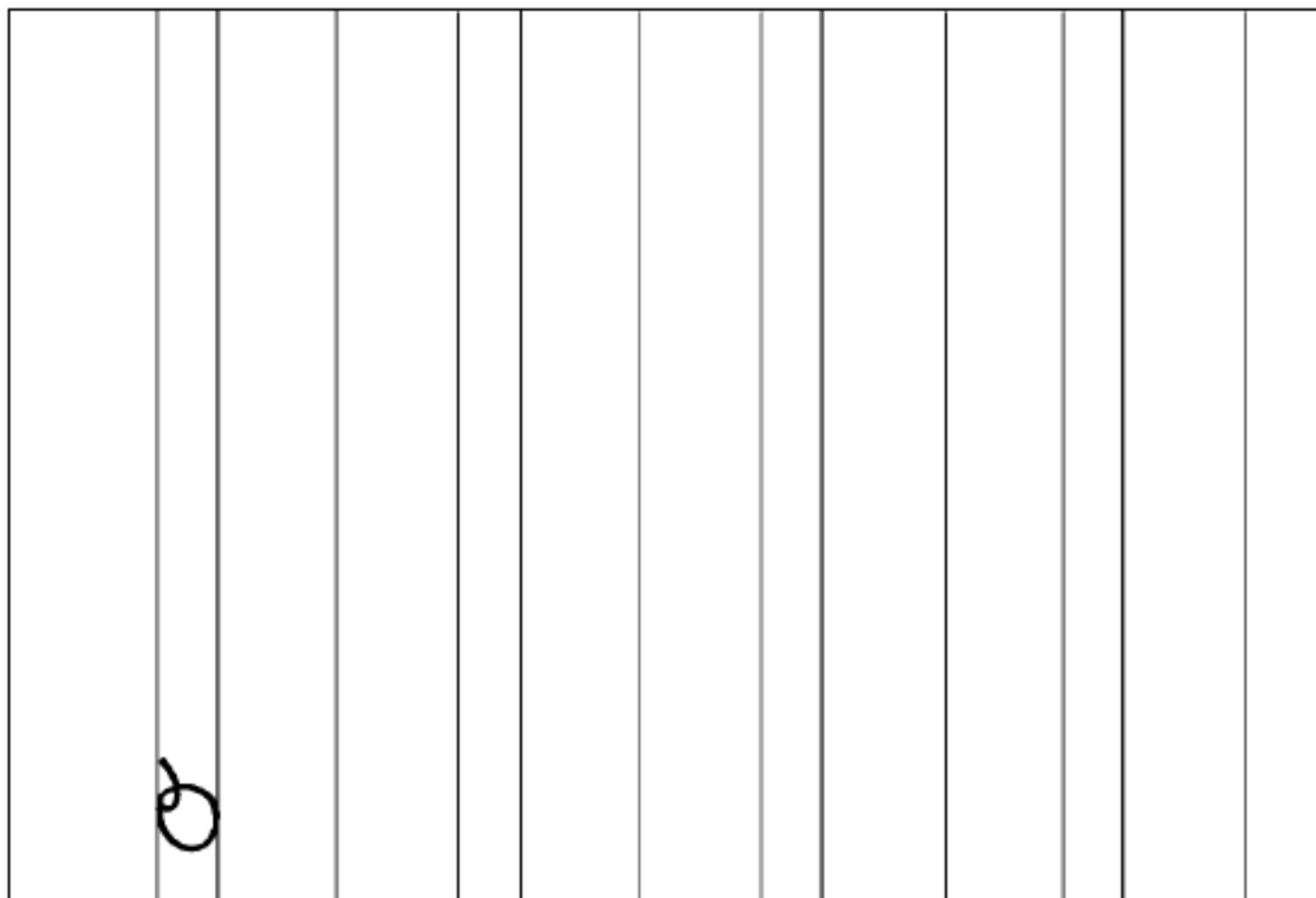
.

.

.

.

Q



a



a

a

•

•

•

a

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•