# Tableaux à double entrées

**Domaine :** Construire ses premiers outils pour structurer sa pensée

**Objectif** : Comprendre le fonctionnement d’un tableau à double entrée

**Consigne** : dessine les formes de la bonne couleur au bon endroit (tableau 1) colorie les formes de la bonne couleur (tableau 2)

**TABLEAU 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Une image contenant alimentation, dessin  Description générée automatiquement | Une image contenant alimentation, œuf, fleur, dessin  Description générée automatiquement | Une image contenant alimentation  Description générée automatiquement |
| Une image contenant table  Description générée automatiquement |  |  |  |  |
| Une image contenant objet, lampe, homme, jeu  Description générée automatiquement |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TABLEAU 2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Une image contenant alimentation, dessin  Description générée automatiquement | Une image contenant alimentation, œuf, fleur, dessin  Description générée automatiquement | Une image contenant alimentation  Description générée automatiquement |
| Une image contenant animal  Description générée automatiquement | Une image contenant animal  Description générée automatiquement | Une image contenant animal  Description générée automatiquement | Une image contenant animal  Description générée automatiquement | Une image contenant animal  Description générée automatiquement |
| Une image contenant objet, lampe, miroir  Description générée automatiquement | Une image contenant objet, lampe, miroir  Description générée automatiquement | Une image contenant objet, lampe, miroir  Description générée automatiquement | Une image contenant objet, lampe, miroir  Description générée automatiquement | Une image contenant objet, lampe, miroir  Description générée automatiquement |
|  |  |  |  |  |