

GRAPHISME : les ronds

Compétences: Etre capable de tracer des ronds dans le bon sens (sens inverse des aiguilles d'une montre)

Consignes: je suis les étapes décrites dessous



Trace 3 gros ronds avec de la peinture ou de l'encre.
Attention, travaille à l'horizontale pour éviter les coulures.



Trace un rond plus petit, à l'intérieur du grand. Tu peux aussi changer de couleur pour que ton travail soit multicolore.



Prends maintenant un feutre noir et trace des ronds dans l'espace blanc entre les cercles de couleur. Il faut adapter ton geste à l'espace que tu as pour toucher les 2 cercles de couleur.



Puis fait la même chose sur les cercles de couleur.
Attention, ce travail demande beaucoup de concentration, tu peux le faire en plusieurs fois comme en classe !

Voilà le résultat attendu : les ronds sont appliqués, bien fermés ! C'est un peu long, surtout à faire en plusieurs fois !!!

