

Capitaine Rosalie
Album de Timothée
de Fombelle,
ill. Isabelle Arsenault
Gallimard Jeunesse

**Massamba, le marchand
de tours Eiffel**
Album de Béatrice Fontanel,
ill. Alexandra Huard
Gallimard Jeunesse

Sylvain de Sylvanie
Album de Didier Lévy,
ill. Éloïse Scherrer
Sarbacane

Adi de Boutanga
Album d'Alain Serge Dzotap,
ill. Marc Daniau
Albin Michel Jeunesse

Sa maison en carton
Roman de Marie Colot,
ill. Julie Staboszewski
Alice Jeunesse

ATTENTION :
ne pas imprimer
ce jeu en recto-verso
sinon il ne sera pas
utilisable.

Cocottes

Objectifs

Relever des défis, faire appel à sa culture générale et développer la mémorisation des livres.

Règles du jeu

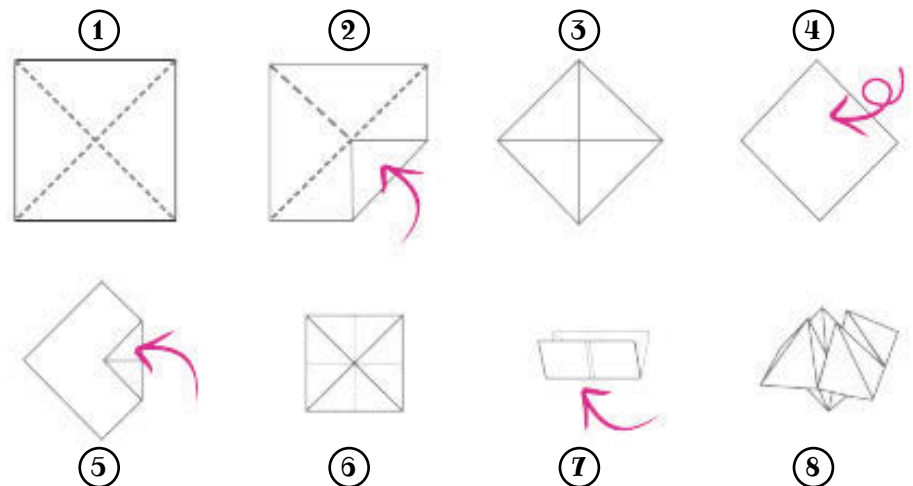
Glisser le pouce et l'index de chaque main, de chaque côté de la cocotte. Fermer totalement la cocotte, là où les 4 doigts sont regroupés.

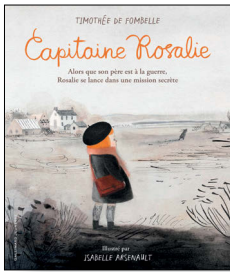
Demander à une personne « *combien ?* » et actionner la cocotte, en fonction de sa réponse :

- séparer les 2 pouces des 2 index, ça compte pour 1,
- rapprocher les 4 doigts,
- séparer maintenant l'index et le pouce de gauche d'un côté et l'index et le pouce de droite de l'autre, ça compte pour 2,
- et ainsi de suite jusqu'au chiffre annoncé par la personne qui joue.

Demander à cette personne de choisir parmi les 4 dessins qu'elle voit au centre de la cocotte. Déplier la cocotte pour voir le gage ou la question qu'il y a écrit dessous.

Réaliser le gage ou répondre à la question. Puis inverser les rôles.

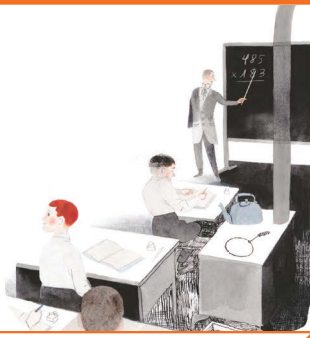




Capitaine Rosalie
Album de Timothée
de Fombelle,
ill. Isabelle Arsenault
Gallimard Jeunesse

Cocottes

✂

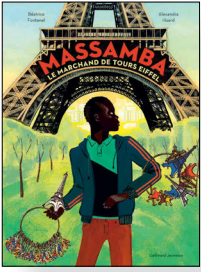
	1 Raconte ton premier souvenir de lecture seul(e).		2 Est-ce que tu es déjà allé(e) à la pêche?
8 En quelle année se passe cette histoire? Réponse : en 1917	3 Dessine la boîte en fer de la mère de Rosalie.	4 Sais-tu contre qui les Français étaient en guerre? Réponse : contre les Allemands	5 Es-tu curieux(euse)?
	7 Est-ce que tu as un endroit secret où tu te sens bien?	6 Est-ce que tu as déjà appris quelque chose en cachette?	

Date : / /

Prénom :

Nom :

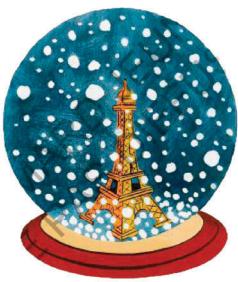
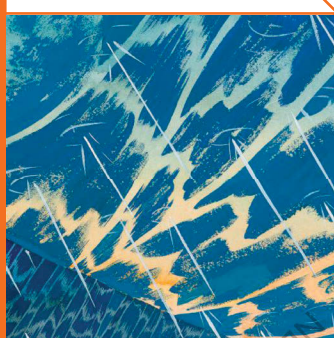
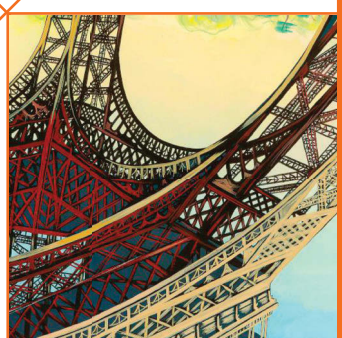
Classe :



**Massamba,
le marchand
de tours Eiffel**
Album de
Béatrice Fontanel,
ill. Alexandra
Huard
Gallimard
Jeunesse

Cocottes

✂

	1	2	
Est-ce que tu connais quelques mots dans d'autres langues ? Si oui, dis-les.		Quelle est l'expression utilisée par Massamba ?	
As-tu déjà visité la Tour Eiffel ? Si oui, raconte ton souvenir.		Cite trois animaux qui courent vite.	
Est-ce que tu as déjà eu le mal de mer ?		Dessine la Tour Eiffel.	
7	9	5	4
Cite les cinq sens.		Est-ce que tu aurais envie d'acheter une petite Tour Eiffel ?	
			

Date : / /

Prénom :

Nom :

Classe :



**Sylvain
de Sylvanie**
Album de
Didier Lévy,
ill. Éloïse
Scherrer
Sarbacane

Cocottes



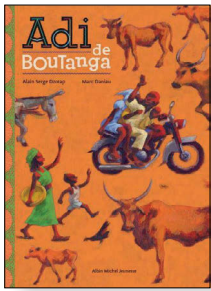
	1 Quel jouet de ta chambre pourrais-tu mettre au grenier ?	2 Mime le combat de Sylvain contre les Chevaliers.	
8 Imite le hennissement du cheval.		3 Quel est le nom du chef des Chevaliers de la Mort-Rouge ? Réponse : Lucifugus	
7 Avec quel animal aimerais-tu visiter la Sylvanie ?	6 Mime les Dragons tout trempés.	5 Invente un autre moyen de transport pour Sylvain.	4 Invente un autre nom de royaume imaginaire.

Date : / /

Prénom :

Nom :

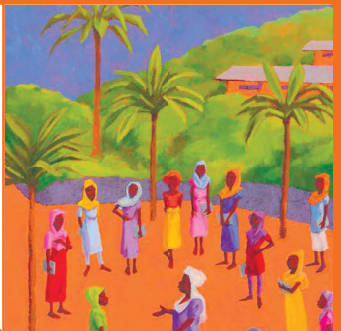
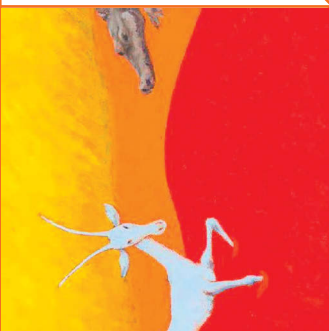
Classe :



Adi de Boutanga
Album d'Alain Serge
Dzotap,
ill. Marc Daniau
Albin Michel Jeunesse

Cocottes

✂

 1 De combien de saisons sèches et de saisons des pluies es-tu âgé(e)?	 2 Est-ce que tu aimes danser sous la pluie comme Adi?
8 Est-ce que tu as des frères et sœurs?	3 Dans quel pays se passe cette histoire? Réponse : au Cameroun
7 As-tu un métier qui te fait rêver?	4 Dessine un caméléon.
 9 As-tu déjà vu des antilopes? Et des crocodiles?	 5 Cite deux noms d'oiseaux que tu connais.

Date :/...../.....

Prénom :

Nom :

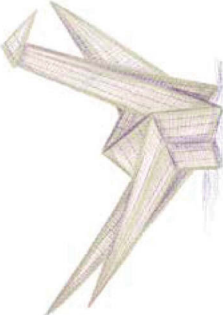
Classe :



Sa maison en carton
Roman de Marie Colot,
ill. Julie Staboszevski
Alice Jeunesse

Cocottes

✂

 1	2 Imite Mazout le chien.	 3
Est-ce que tu as déjà fait une maison en carton ?	Imagine ce que tu aurais donné au chien à la place d'Ernest.	
8 Est-ce que tu connais un chemin qui te fait peur ?	Imagine le prénom de la dame.	4
Dessine une jolie maison.	Mime la colère d'Ernest quand il voit que Madeline l'a suivi.	 5
7	Est-ce que tu sais faire des animaux en origami ?	6
		

Date :/...../.....

Prénom :

Nom :

Classe :