

Mission 4 : Compte les poissons !

Aide MIGADO à compter les poissons qui franchissent la passe à poissons lorsqu'ils remontent le cours d'eau.
Tu peux reporter le résultat ci-dessous :

Grande alose :

Anguille européenne :

Saumon atlantique :

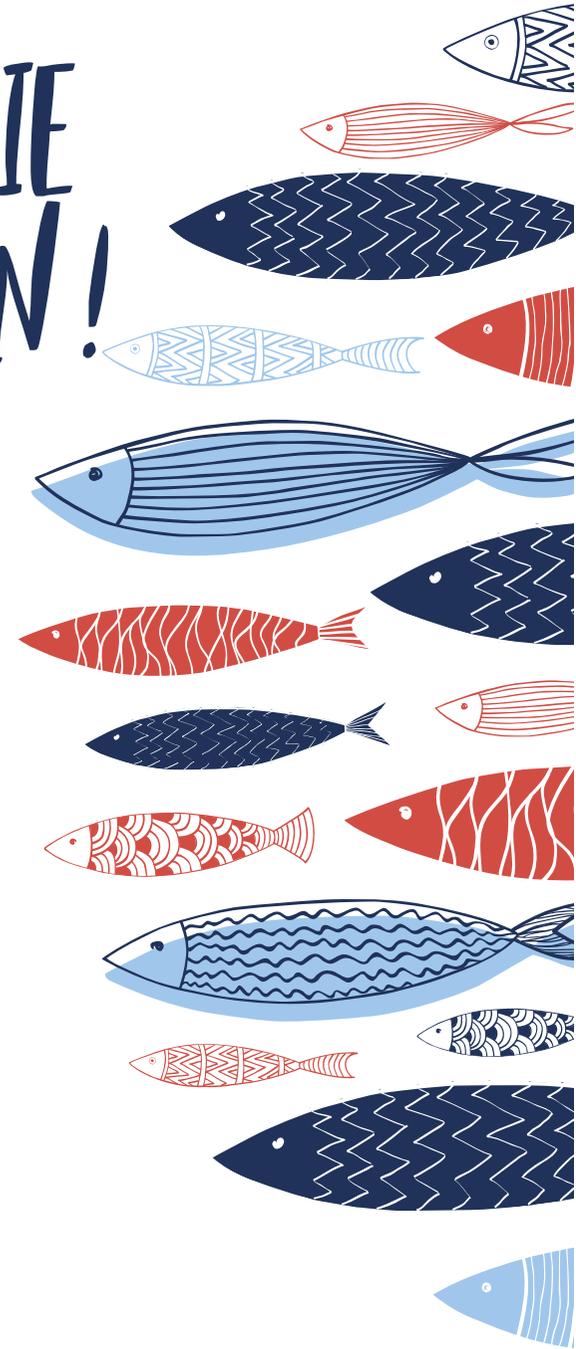
Brème commune :

Silure glane :

Gardons :

QUELLE VIE DE POISSON !

Ce carnet appartient à :



🐟 Mission 1 : La Garonne et ses poissons migrateurs

Aide MIGADO à savoir jusqu'où les poissons migrateurs de la Garonne montent pour se reproduire ou pour grandir !

Poissons

A. Grande alose

B. Alose Feinte

C. Anguille européenne

D. Esturgeon européen

E. Lamproie fluviatile

F. Lamproie marine

G. Saumon atlantique

H. Truite de mer

Villes

1. La Réole

2. Aiguillon

3. Agen

4. Carbonne

5. Auterive

6. Foix

🐟 Mission 2 : Remonte-qui peut !

À toi de jouer, le premier arrivé en haut de la rivière a gagné ! Grâce au jeu cite 4 obstacles qui peuvent freiner la remontée des poissons dans le cours d'eau.

1.

2.

3.

4.

🐟 Mission 3 : L'incroyable périple du saumon Atlantique sur la Garonne

Suis le trajet du saumon dans le fleuve et découvre ainsi son cycle de vie, que tu peux compléter ci-dessous :

