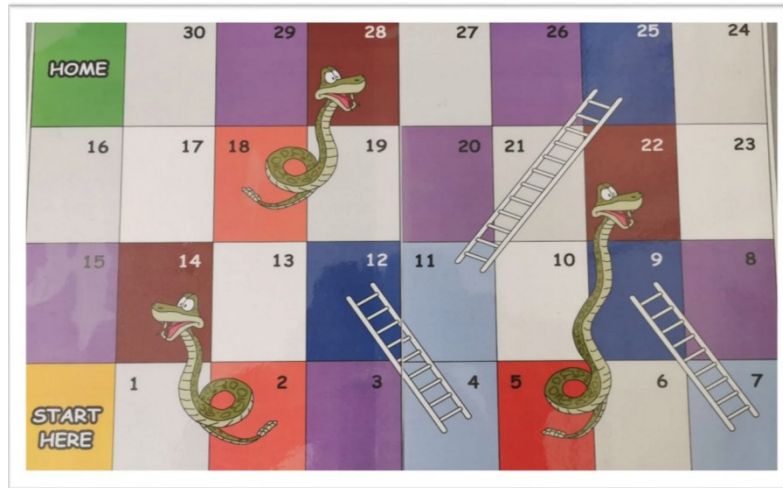


SNAKES AND LADDERS



Le jeu Snakes and Ladders est un grand classique. Le jeu est originaire d'Inde, mais est devenu populaire au 19^{ème} siècle, principalement dans les pays de langue anglaise.

Préparation : imprimer le plateau de jeu qui est proposé ou mieux encore le dessiner

Avoir un dé et prévoir un nombre de pions en fonction du nombre de joueur

Règle du jeu : Nombre de joueurs (2 à 5)

Le jeu fonctionne un peu comme le jeu de l'oie.

À tour de rôle, les joueurs jettent le dé, et font progresser leur pion d'autant de cases qu'indiqué par le dé. Le premier joueur à atteindre la dernière case de la grille a gagné.

Lancer le dé et avancer du nombre annoncé.

La grille est parsemée d'échelles et de serpents. Un joueur dont le pion tombe au pied d'une échelle le déplace jusqu'au sommet de celle-ci. A l'inverse, un pion qui tombe sur une tête de serpent descend jusqu'au bout de la queue.

L'objectif est d'utiliser les syntaxes en anglais :

Lancer le dé (**Roll the dice.**) et dire en anglais le nombre obtenu (**One to Six**).

Déplacer son jeton du nombre de cases indiquées, en comptant à voix haute en anglais.

Si le pion s'arrête sur une case où se situe le bas d'une échelle, il monte jusqu'en haut de l'échelle en disant « **Go up !** » ou « **Go up the ladder!** » ».

Si le pion s'arrête sur une case où se situe la tête de serpent, il descend en disant « **Go down !** » ou « **Go down the snake** »

Le joueur peut faire le geste « pouce en haut » et dire « **That's OK** » pour valider ou « pouce en bas » accompagné de « **Wrong** » pour la décliner. Il peut ajouter « **Play again.** » pour faire rejouer.

Puis c'est au tour du joueur suivant. « **It's your turn.** »

Lien : <https://spark.adobe.com/video/kUcuEZf33cN0g>