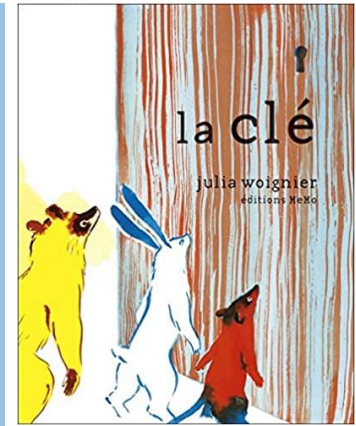


*1 jour, 1 histoire, 1 dessin...*

Chaque jour, lorsque tu auras écouté l'histoire, tu trouveras une proposition pour faire un dessin

*Le réseau Partir à l'aventure*



Si tu dessinais plein de sortes de clés pour partir à l'aventure ? Pour cela tu pourrais observer et dessiner le trousseau de clé d'un adulte. Tu peux aussi inventer plein de formes nouvelles...

Utilise le même outil : feutre noir ou crayon à papier, stylo bille,...





ArtsÉCulture31