

Programmation d'école du Parcours d'Éducation Artistique et Culturelle (PEAC) cycle 1
Domaine d'apprentissage : Agir, s'exprimer et comprendre à travers les activités artistiques

Domaine d'apprentissage : Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques	Les arts du visuel (peinture, sculpture, dessin, photographie, cinéma, bande dessinée, arts graphiques, arts numériques)	Les arts du son (chansons, musiques instrumentales et vocales)	Les arts du spectacle vivant (danse, théâtre, arts du cirque, marionnettes, etc.)
Petite Section			
Moyenne Section			
Grande Section			

Programmation d'école du Parcours d'Éducation Artistique et Culturelle (PEAC) cycles II et III
 Les principaux champs d'investigation

Cycles 2 et 3	Champs artistiques et culturels				Autres champs culturels			
	Champ artistique Arts plastiques (peinture, dessin, sculpture, photographie, vidéo, art numérique, land art, street art,...) Arts appliqués, arts décoratifs, design,... Architecture, patrimoine, jardins,... Muséographie	Cinéma, audiovisuel Film, reportage, dessin animé,...	Arts du spectacle vivant Danse, théâtre, cirque Scénographie	Éducation musicale Chant choral, concert, ...	Champ littéraire Poésie, roman, bande dessinée, littérature de jeunesse,...	Champ scientifique Inventions techniques, Mathématiques, Numérique, Muséum d'histoire naturelle...	Langue et culture Langues anciennes Langues régionales, Langues vivantes Et culture afférente... ...	Humanisme Questionner le monde Histoire et géographie
CP								
CE1								
CE2								
CM1								
CM2								
6ème								