



<i>Il était une fois</i>						
<i>qui habitait</i>						
<i>et qui rencontra un jour</i>						
<i>Ils partirent en quête</i>						
<i>mais ils trouvèrent</i>						
<i>gardé•e par</i>						
<i>Ensemble, ils allèrent</i>						

Règles

Matériel

- ✎ Ce tableau imprimé ou redessiné.
- ✎ Des crayons de couleur
- ✎ Une feuille pliée en huit cases.
- ✎ Un dé.

Déroulement

Le plus jeune joueur commence.

① Il lance le dé et dessine sur sa feuille le personnage correspondant issu de la première ligne du tableau. C'est le premier chapitre de son histoire.

② Puis c'est au joueur situé à sa gauche d'en faire autant, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le monde ait joué. On recommence avec la deuxième ligne, etc.

③ Chacun raconte ensuite aux autres son histoire en ajoutant les détails de son choix pour la rendre fascinante.

④ L'auteur-e de la meilleure histoire remporte la partie !

