

LE PORTRAIT

Lis les textes puis complète ce tableau avec les informations que tu as trouvées.

TEXTE	La phrase de présentation du personnage	Le physique	Le caractère	Les vêtements / objets
Le géant de Zéralda	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
Le monstre poilu	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

LE PORTRAIT / CORRECTION

Lis les textes puis complète ce tableau avec les informations que tu as trouvées.

TEXTE	La phrase de présentation du personnage	Le physique	Le caractère	Les vêtements / objets
Le géant de Zéralda	<i>Il était une fois un ogre, un vrai géant qui vivait tout seul.</i>	<i>des dents pointues une barbe piquante un nez énorme</i>	<i>Il était toujours de mauvaise humeur et avait toujours faim. Ce qu'il aimait le plus au monde, c'était de manger des petits enfants à son petit-déjeuner.</i>	<i>un grand couteau</i>
Le monstre poilu	<i>Au milieu d'une sombre forêt, vivait un monstre poilu.</i>	<i>Il était laid Il avait une tête énorme directement posée sur deux petits pieds ridicules. une grande bouche deux petits yeux glauques deux longs bras minces qui partaient de ses oreilles. Il avait des poils partout.</i>	<i>Ce monstre là rêvait de manger des gens.</i>	----- ----- ----- ----- -----
Zozo la tornade	<i>Zozo était un petit garçon.</i>	<i>cheveux : blonds et frisés figure toute ronde des joues toutes rouges des grands yeux bleus ressemble à un ange</i>	<i>têtu et pas sage du tout. mignon Il crie. un vrai petit diable Il était fort comme un bœuf.</i>	