

Outil d'aide à la programmation du calcul au cycle 3

Connaissances et Compétences associées	CM1					CM2					6ème
	P1	P2	P3	P4	P5	P1	P2	P3	P4	P5	
Calcul mental											
Cycle 2 Connaître les doubles de nombres d'usage courant.	X										
Cycle 2 Connaître les moitiés des nombres pairs d'usage courant.	X										
Cycle 2 Connaître les tables d'additions.	X										
Cycle 2 Connaître les tables de multiplication de 2 à 9.	X										
Cycle 2 Connaître et utiliser la propriété de commutativité de l'addition et de la multiplication.	X										
Cycle 2 Trouver les compléments à 100 et 1000.	X										
Mémoriser les quatre premiers multiples de 25 et 50.		X				X					
Multiplier et diviser par 10 des nombres décimaux.			X								
Rechercher le complément d'un nombre décimal au nombre entier supérieur.				X							
Diviser un nombre décimal (entier ou non) par 100.						X					
Multiplier un nombre décimal par 100.				X							
Multiplier un nombre (entier ou non) par 5 et 50.								X			
Multiplier un nombre entier par 25.									X		
Multiplier un nombre entier par 9.		X									
Critères de divisibilité par 3 et 9.									X		
Commutativité, associativité et distributivité sur nombres entiers.	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Commutativité, associativité et distributivité sur nombres décimaux.						X	X	X	X	X	X
Critères de divisibilité par 2, 5 et 10.			X								
Multiplier par 1000 un nombre décimal.					X						
Vraisemblances des résultats et ordres de grandeurs.	X										
Multiplier un nombre entier puis décimal par 0,1 et 0,5.											X
Calcul posé											
Cycle 2 Algorithme addition, soustraction, multiplication de deux nombres entiers.	X										
Algorithme de l'addition et de la soustraction étendu aux nombres décimaux.		X									
Algorithme de la division euclidienne de deux nombres entiers.			X								
Algorithme de la multiplication d'un décimal par un entier.						X					
Algorithme de la division de deux nombres entiers avec un quotient décimal ou non.							X				
Algorithme de la division d'un nombre décimal par un nombre entier.								X			
Algorithme de la multiplication de deux nombres décimaux.											X