




CYCLE 2 - CE1

Jour 1		Jour 2		Jour 3		Jour 4	
Lecture							
<u>A quoi la queue du renard lui sert-elle ?</u> <u>Niveau 1</u>							
<u>A quoi la queue du renard lui sert-elle ?</u> <u>Niveau 2</u>		Choisir une ou deux histoires à écouter					
Produire des écrits							
Après avoir lu le texte documentaire, sur une feuille A 4 , dessine <u>un renard</u> et écris un court texte pour décrire cet animal.				Pour chaque histoire entendue, écris une ou plusieurs phrases pour dire de quoi ça parle. Tu peux faire un dessin de la bestiole que tu as choisi.			
Étude de la langue							
Les sons		Grammaire		Orthographe		Lexique	
<u>Le son [oi]</u>		<u>Les formes de phrases</u>		<u>Comment ça s'écrit ?</u>		<u>Les mots de la même famille</u>	
<u>Application Graphogame</u> Entraînement au décodage. Exerciseur numérique à installer gratuitement sur son téléphone ou tablette.							
Mathématiques : Un jour, un problème en vidéo							
<u>Les jouets</u>		<u>Les escargots</u>		<u>Les gâteaux</u>		<u>Les arbres fruitiers</u>	
Mathématiques							
Nombre et calcul <u>Jeu de la cible</u> Numération Écris les nombres suivants de différentes manières : 35, 68, 89. <i>Exemple : 15 = 10 + 5 ; 15 c'est 1 D et 5 U, 15 = 5 + 5 + 5, quinze.....</i>		<u>Déplacement sur quadrillage</u> Calcul Mental <u>Les compléments à 10</u>		Géométrie Cherche chez toi des objets ayant une face carré, ronde, rectangulaire... 1/ Sur une feuille, fait le contour de ces formes et écris leur nom. 2/ Avec ces mêmes formes, dessine un robot et colorie chaque forme identique avec la même couleur.			
Questionner le monde							
							
Arts plastique							
<u>Dessiner à la manière d'un cadavre exquis</u>							
EPS							
Marcher, courir, se promener ... au moins 30 minutes par jour.							