

Disco golf

Le disco golf est un jeu de lancer de précision basé sur les règles du golf. Au lieu d'envoyer une balle à l'aide d'un club, le joueur de disco golf lance un disque (frisbee), un anneau, ou une balle chaussette (cf. paragraphe Lancers) à l'intérieur d'un cerceau posé au sol qui fait office de « trou »

Cette activité se pratique aussi bien dans la cour de l'école que sur un terrain de foot ou un espace naturel avec des obstacles : buissons, monticules

Tout comme au golf, le but est de réaliser un parcours en effectuant un nombre minimum de lancers pour mettre le disque dans les différents cerceaux qui matérialisent les "trous", » on additionne le nombre total de lancers effectués et le vainqueur est donc celui qui a le plus petit score (plus petit nombre de lancers).

Jouer par binôme : un élève lance et l'autre remplit une fiche de score. Le premier binôme part sur le premier trou, quand il en repart, le binôme suivant commence et ainsi de suite.

Il est intéressant de garder un même parcours plusieurs jours de suite afin que les élèves puissent constater leurs progrès

Les cerceaux doivent être espacés d'au moins 20 mètres sinon les scores ne sont pas assez discriminants et presque tous les binômes obtiennent les mêmes résultats

Les cerceaux peuvent être suspendus et devenir des cibles verticales.

Chaque élève doit avoir son objet à lancer et ne doit jamais toucher celui d'un camarade.