**Jeux traditionnels à dominante athlétique**

Les jeux permettent de travailler une motricité globale, les situations d’apprentissage visent les objectifs et principes d’action des activités athlétiques.

LANCER

- gagne terrain

- vider son camp/balles brûlantes

- camp ruiné (multiplier les zones neutres pour favoriser les lancer loin)

- ballon prisonnier aménagé (équipes très déduites)

- balle assise (en effectif réduit)

- esquive ballon

…

COURIR VITE

- les barres

- les 4 coins

- relais en chaîne (+ transport d’objets)

- relais navette

- gendarmes et voleurs

- le drapeau (plus C3)

- les 3 tapes

- la queue du diable (C1-C2)

- chameaux-chamois

- l’épervier ou la baguette →stratégie collective en +

- l’épervier déménageur

…

SAUTER

- jeux de marelle

- la croix (USEP)

- le coupe jarret

- les jeux de corde à sauter

- chat perché (courir/sauter)

-

COURIR LONGTEMPS

- déménageurs

- la ruche (même principe mais on transporte du pollen)