

## Notre projet « programmer un petit robot » Découverte de la programmation

Pour commencer à découvrir comment commander à un robot, nous jouons au « robot-idiot».

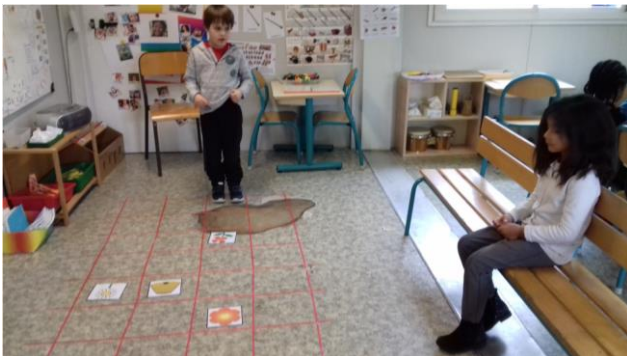
Lorsqu'un enfant (ou la maîtresse) fait le robot-idiot, il ne connaît que 4 ordres qui lui permettent d'avancer, de reculer ou de tourner. Avec cela, celui qui commande au robot va devoir le diriger vers un endroit (avec ou sans obstacles).



Jevan commande le robot-Andrea



Clément commande le robot-Marwa pour le conduire jusqu'à la fleur.



Ada commande le robot-Jevan. Attention !  
Maintenant il y a des obstacles à éviter...



Jayden dirige son robot-Andrea



Le robot-Nathan attend les commandes  
de son « ingénieur » Rayan



Ah... Andrea n'arrive pas  
à décoincer son robot !



Les foulards de couleur aident les enfants à faire tourner leur robot à gauche ou à droite.

A présent les enfants découvrent les robot-souris.

Ils cherchent comment les faire fonctionner et bouger.... Sans les pousser avec les mains.



