

Tutoriel ScratchJr



Tutoriel ScratchJr de **RÉCIT MST** est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).



Écran d'entrée



Deux choix possibles:

 Accueil (Espace utilisateur d'introduction)

 Aide (Vidéo)

Accueil → Espace utilisateur

L'interface

 Espace utilisateur

 Aide : vidéos et projets

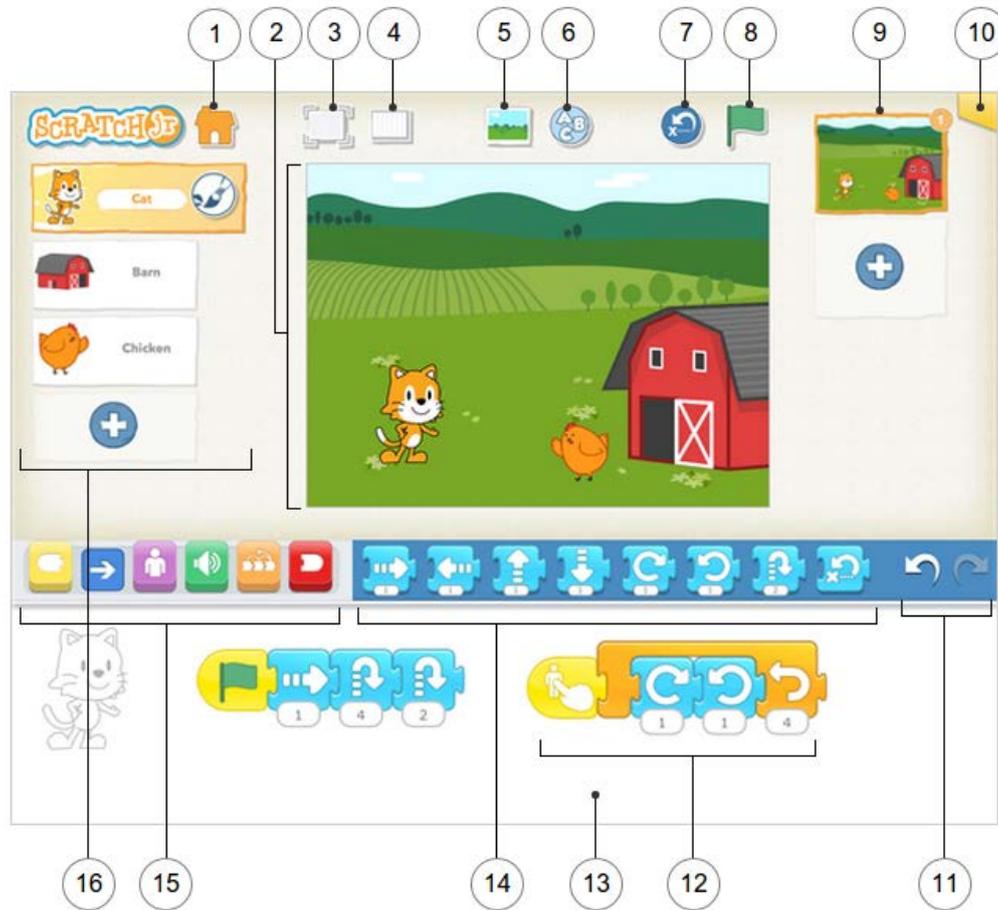
 Livre explicatif

Afin de démarrer un nouveau projet, vous cliquez sur:





Espace de programmation

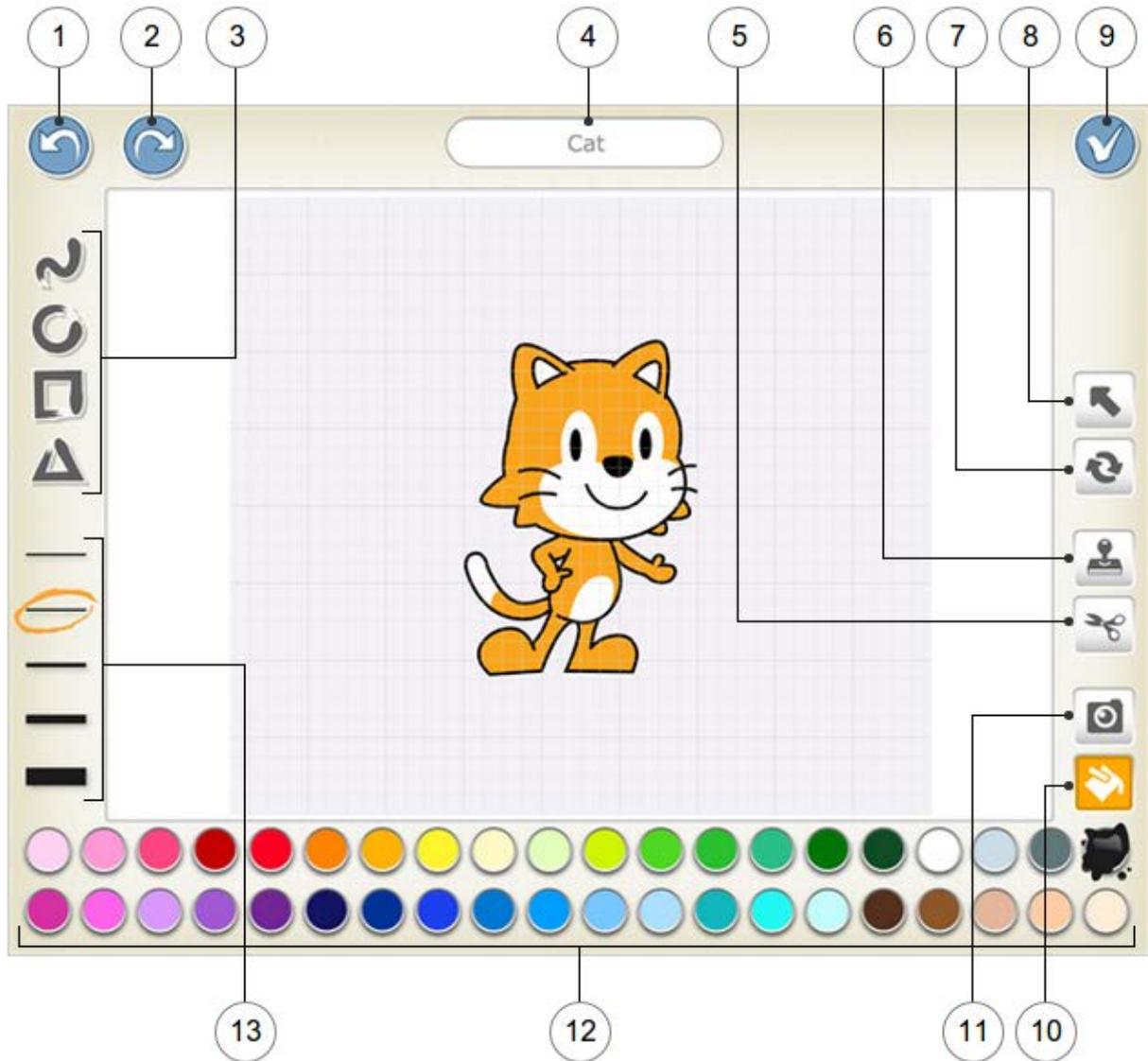


| | |
|---|--|
| 1 | Accueil: Enregistrement du projet en cours et retour à l'espace utilisateur. |
| 2 | Scène: C'est là que l'action se déroule dans le projet. → Pour supprimer un caractère, cliquez sur celui-ci et maintenez-le (fera apparaître un "X" permettant la suppression). |
| 3 | Mode présentation: présentation du projet en plein écran |
| 4 | Grille: permet d'afficher/cacher la grille |
| 5 | Arrière-plan: permet de sélectionner ou créer un arrière-plan |
| 6 | Texte: permet d'ajouter du texte sur la scène |
| 7 | Replacer la scène: remplace la scène au mode initial (avant de démarrer le script) |
| 8 | Drapeau vert: permet de démarrer le programme |
| 9 | Pages: |

| | |
|-----------|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> → Permet de naviguer dans vos différentes pages (scènes) de votre projet → Permet d'ajouter des scènes à votre projet → Chaque scène a ses personnages et son arrière-plan → Pour supprimer une scène, cliquez sur celle-ci et maintenez-la (fera apparaître un "X" permettant la suppression). |
| 10 | Informations sur le projet (titre) |
| 11 | Annuler/Refaire |
| 12 | <p>Script de programmation: espace de création de vos scripts associés à vos personnages où on y glisse les briques.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquer sur le script afin de le faire exécuter. → Pour effacer une brique/script, cliquer et glisser le tout vers l'extérieur de l'espace de programmation. → Pour copier une brique/script vers un autre personnage, cliquer et glisser le tout vers la vignette de ce personnage. |
| 13 | Espace de programmation: endroit où vous déposez vos briques afin de donner vie à vos personnages |
| 14 | <p>Palette des briques:</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquer et glisser une brique sur l'espace de programmation. → Cliquer sur celle-ci afin de visualiser son action sur le personnage |
| 15 | <p>Catégories des briques:</p> <ul style="list-style-type: none"> → Déclencheurs (jaune) → Mouvement (bleu) → Apparence (violet) → Sons (vert) → Contrôle (orange) → Fin (rouge) |
| 16 | <p>Personnages:</p> <ul style="list-style-type: none"> → Permet de d'ajouter des personnages dans votre projet → Permet de sélectionner un personnage afin de travailler son script → Permet de modifier/créer un personnage avec l'éditeur graphique → Pour effacer un personnage, cliquer et maintenir (fera apparaître un "X"), → Pour copier un personnage sur une autre scène, cliquer et glisser le personnage sur la vignette de la scène |



Éditeur graphique



| | |
|---|---|
| 1 | Annuler |
| 2 | Refaire |
| 3 | Permet de dessiner ligne, cercle, rectangle ou triangle |
| 4 | Nom du personnage |
| 5 | Couper: cliquer sur un personnage ou une forme afin de le retirer de l'espace graphique |
| 6 | Dupliquer: cliquer sur un personnage ou une forme afin de créer une copie de celui-ci |

| | |
|-----------|--|
| 7 | Rotation: permet de faire pivoter un caractère ou une forme autour de son centre. |
| 8 | Glisser: permet de faire glisser un caractère ou une forme sur l'espace graphique. → Si vous appuyez sur une forme, vous pouvez modifier la forme en faisant glisser les points qui apparaissent. |
| 9 | Enregistrer: permet d'enregistrer votre création et de quitter l'éditeur graphique |
| 10 | Remplissage: permet de peindre n'importe quelle section d'un caractère ou d'une forme en cliquant avec la couleur actuellement sélectionnée. |
| 11 | Caméra: appuyez sur n'importe quelle section d'un caractère ou une forme, puis appuyez sur le bouton de la caméra pour remplir la section avec une nouvelle photo prise avec l'appareil photo. |
| 12 | Couleur: sélectionnez une nouvelle couleur à utiliser pour dessiner et remplir des formes. |
| 13 | Épaisseur du trait: modifier la largeur des lignes dans les formes que vous dessinez. |



Description des briques

Déclencheurs

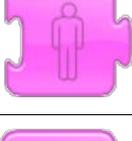
| | | |
|--|-----------------------|---|
|  | Drapeau vert | Lance le script lorsque le drapeau vert est appuyé |
|  | Toucher | Lance le script lorsque vous appuyez sur le personnage. |
|  | Contact | Lance le script lorsque le personnage est touché par un autre personnage. |
|  | Message reçu | Lance le script chaque fois qu'un message de la couleur spécifiée est envoyé. |
|  | Message envoyé | Envoie un message de la couleur spécifiée. |

Mouvement

| | | |
|---|---------------|---|
|  | Droite | Déplace le personnage d'un certain nombre de cases de la grille vers la droite. |
|  | Gauche | Déplace le personnage d'un certain nombre de cases de la grille vers la gauche. |
|  | Haut | Déplace le personnage d'un certain nombre de cases de la grille vers le haut. |
|  | Bas | Déplace le personnage d'un certain nombre de cases de la grille vers le bas. |

| | | |
|---|-------------------------------|---|
|  | Tourner vers la droite | Tourne dans le sens horaire le personnage d'un nombre spécifié. Inscrire 12 pour une rotation complète. |
|  | Tourner vers la gauche | Tourne dans le sens anti-horaire le personnage d'un nombre spécifié. Inscrire 12 pour une rotation complète. |
|  | Sauter | Déplace vers le haut le personnage d'un certain nombre de cases de la grille, puis ramène le personnage vers le bas (action de sauter). |
|  | Position initiale | Réinitialise l'emplacement du personnage à sa position de départ. (Pour définir une nouvelle position de départ, faites glisser le personnage à un nouvel emplacement). |

Apparence

| | | |
|---|---------------------------|---|
|  | Dire | Affiche un message spécifié dans une bulle au-dessus du personnage. |
|  | Agrandir | Augmente la taille du personnage. |
|  | Réduire | Diminue la taille du personnage. |
|  | Rétablir la taille | Retourne le personnage à sa taille par défaut. |
|  | Cacher | Fait disparaître progressivement le personnage jusqu'à ce qu'il soit invisible. |
|  | Afficher | Fait apparaître progressivement le personnage jusqu'à ce qu'il soit visible. |

Sons

| | | |
|---|--------------------------------|---|
|  | Pop | Joue le son "Pop". |
|  | Jouer un enregistrement | Joue un son enregistré par l'utilisateur. |

Contrôles

| | | |
|---|-----------------|--|
|  | Attendre | Met en pause le script pour un laps de temps spécifié (en dixièmes de secondes). |
|  | Arrêt | Arrête tous les scripts des personnages. |
|  | Vitesse | Change la vitesse à laquelle certains blocs sont exécutés. |
|  | Répéter | Exécute les blocs à l'intérieur d'un certain nombre de fois. |

Fin

| | | |
|---|-------------------------|--|
|  | Fin | Indique la fin du script (mais n'affecte pas le script en aucune façon). |
|  | Toujours répéter | Exécute le script à continuellement. |
|  | Aller à la page | Permet de brancher vers la page indiquée du projet. |