

Ana, Boris, Célia, David et Elias partent en voyage en Italie. Dans leur wagon de train, un vol s'est produit ! Une valise pleine de pièces d'or et de bijoux a disparu. Le voleur est dans ce wagon. A toi de trouver le coupable parmi les 5 passagers !

Pour trouver le coupable, chaque jour de la semaine vous aurez une énigme à résoudre. Elle vous permettra d'éliminer un suspect chaque jour.

A la fin de la semaine, l'énigme sera résolue : le passager restant sera le coupable.



JOUR 1 : Une lettre et une forme !

Résoudre l'énigme pour éliminer un personnage.

Voici quatre lettres : A B C D

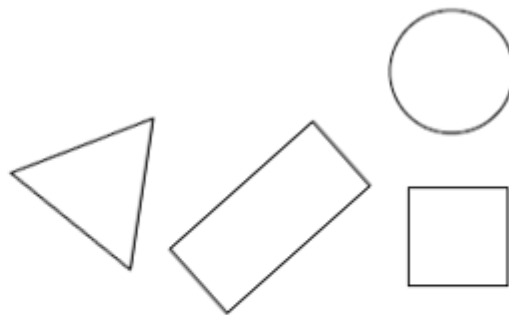
Il n'y a qu'une lettre par figure.

Voici quelques indications :

- la lettre A n'est pas dans le carré
- la lettre B est dans le cercle
- la lettre C n'est pas dans une figure à quatre côtés.

Dans quelle figure se trouve chaque lettre ?

Le personnage dont le prénom commence par la lettre qui est dans le carré n'est pas le coupable.



JOUR 2 : mastermind Niveau 1



Résoudre l'énigme pour éliminer un personnage.
Pour ouvrir un coffre-fort, vous devez trouver les trois chiffres du code.

| | | | |
|---|---|---|--|
| 1 | 2 | 3 | Aucun chiffre correct |
| 3 | 2 | 6 | Un seul chiffre correct – bien placé |
| 8 | 1 | 6 | Deux chiffres corrects – un bien placé et un mal placé |
| 8 | 7 | 2 | Deux chiffres corrects – mal placés |

Le code que tu as trouvé te permet d'éliminer un passager :

- 623 élimine Ana
- 713 élimine Boris
- 326 élimine Célia
- 386 élimine David
- 786 élimine Elias

JOUR 2 : mastermind Niveau 2



Résoudre l'énigme pour éliminer un personnage.
Pour ouvrir un coffre fort, vous devez trouver les trois chiffres du code...

| | | | |
|---|---|---|--------------------------------------|
| 1 | 2 | 3 | aucun chiffre correct |
| 6 | 1 | 2 | un seul chiffre correct – mal placé |
| 4 | 5 | 6 | un seul chiffre correct – bien placé |
| 7 | 4 | 5 | un seul chiffre correct – bien placé |
| 2 | 1 | 8 | un seul chiffre correct – mal placé |

Le code que tu as trouvé te permet d'éliminer un passager :

- 623 élimine Ana
- 713 élimine Boris
- 326 élimine Célia
- 386 élimine David
- 786 élimine Elias



JOUR 3 Les drapeaux niveau 1

Résoudre l'énigme pour éliminer un personnage.

On veut colorier ce drapeau avec 3 couleurs différentes. Tu disposes de 4 couleurs : rouge bleu vert jaune

Combien de drapeaux sont possibles ?

18 élimine David 20 élimine Boris 22 élimine Elias 24 élimine Ana 26 élimine Célia



JOUR 3 Les drapeaux Niveau 2

Résoudre l'énigme pour éliminer un personnage.

On veut colorier ce drapeau avec 3 couleurs différentes. Tu disposes de 5 couleurs : rouge, bleu, vert, jaune et noir

Combien de drapeaux sont possibles ?

55 élimine Elias 65 élimine David 50 élimine Boris 60 élimine Ana 70 élimine Célia

JOUR 4 : La case blanche Niveau 1

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 8 | 3 | 16 | 18 | 20 |
| 13 | 10 | | 1 | 12 |
| 0 | | 14 | | 15 |
| 6 | 5 | | 19 | 11 |
| 10 | 2 | 4 | 7 | 17 |

La somme de deux cases doit être égale à 20. Trouve toutes les paires que tu peux faire. Colorie les nombres utilisés.

Quel est le nombre que tu n'as pas colorié ?

Donne la réponse au maitre ou à la maitresse, on te donnera le nom du coupable que tu peux éliminer.

JOUR 4 : La case blanche Niveau 2

Niveau 2 : faire 75

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 50 | 65 | 22 | 31 | 38 |
| 47 | 44 | 13 | 62 | 68 |
| 71 | 10 | 28 | 59 | 25 |
| 56 | 11 | 53 | 41 | 16 |
| 4 | 34 | 19 | 37 | 7 |

La somme de deux cases doit être égale à 75. Trouve toutes les paires que tu peux faire. Colorie les nombres utilisés.

Quel est le nombre que tu n'as pas colorié ?

Donne la réponse au maitre ou à la maitresse, on te donnera le nom du coupable que tu peux éliminer.