



Consignes

Une première carte est posée sur la table, face « caractéristiques » visible. Elle est appelée carte initiale.

C'est à partir de cette carte que se construira la ligne sur laquelle les joueurs placeront leurs cartes.

Les équipes jouent chacune leur tour.

1. La première équipe doit poser l'une de ses cartes, face « caractéristiques » non visible, à côté de la carte initiale.

S'il estime que la taille de l'animal sur sa carte est **inférieure** à la taille de l'animal sur la carte initiale, alors il doit poser sa carte à **gauche** de la carte initiale.

S'il estime que la taille de l'animal sur sa carte est **supérieure** à la taille de l'animal sur la carte initiale, alors il doit poser sa carte à **droite** de la carte initiale.

Une fois posée, la carte est retournée afin de contrôler que la valeur de la taille correspond bien à la position occupée dans la ligne.

Si la carte est mal placée, les équipes adverses doivent justifier leur contestation.

La seconde équipe doit ensuite placer une carte dans la ligne en respectant le critère de taille par l'ordre croissant.

La carte peut être placée à gauche, à droite ou entre celles déjà posées.

Et ainsi de suite...

2. Une fois toutes les cartes posées, les équipes sont invitées à proposer un nouveau rangement en respectant les contraintes suivantes :

- Les cartes doivent maintenant être rangées dans l'ordre croissant de masse (ou poids...);

- Il faut en déplacer le moins possible. Les équipes doivent formuler le nombre de cartes qu'ils déplaceront pour respecter le rangement. Par exemple : « *Nous pensons le faire en déplaçant 3 cartes* »

C'est l'équipe qui prévoit le plus petit nombre de déplacements qui commencera.