

Gagne ta maman ! – Le jeu

Présentation du jeu

de 1 à 2 joueurs



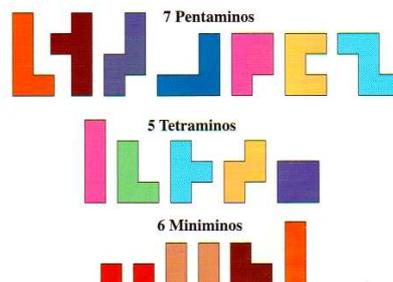
à partir de 3 ans

©&© Gigamic
Gagne ton papa, Gagne ta maman
Auteurs : André & John Perriolat



Contenu du jeu

Un plateau en bois avec un quadrillage pour réaliser les puzzles et deux réglettes déplaçables.
18 pièces de jeu en bois.
Les cartes Puzzle indiquant les pièces à utiliser pour réaliser les puzzles.



But du jeu

Réaliser le plus rapidement possible des puzzles pour marquer des points.

Mise en place du jeu

Placement des 2 joueurs l'un en face de l'autre de chaque côté du plateau.
Pioche au hasard par un joueur d'une carte Puzzle de niveau choisi et prise par l'autre joueur de la carte correspondante.
Placement des 2 réglettes sur le plateau pour délimiter la surface à recouvrir par les pièces.

Déroulement du jeu

Première manche

1. Réglettes placées sur 3. Le plus rapide à réaliser son puzzle marque 1 point.
2. Chaque joueur donne un Pentamino resté sur la table à son adversaire.
3. Réglettes placées sur 4. Le plus rapide à réaliser son puzzle marque 1 point.
3. Procéder de la même façon pour réaliser les puzzles suivants jusqu'à une seule réglette sur 6.

Deuxième manche

Chaque joueur retourne sa carte Puzzle et joue comme à la première manche.

Troisième manche

Les joueurs échangent leur carte Puzzle et rejouent.

Fin du jeu

Le vainqueur de la partie est celui qui a remporté le plus de manches.

Gagne ta maman ! - Les défis

Compétences travaillées

*Reconnaitre des assemblages de cubes. Caractériser quelques solides.
Nommer quelques solides : pavé droit, cube.
Se construire mentalement la figure symétrique d'une figure par rapport à un axe.
Réaliser des pavages.*

Consignes

Déroulement d'un défi :

Chaque joueur utilise les pièces proposées pour terminer un puzzle.

Le joueur qui a fini en premier le puzzle gagne 1 point.

Déroulement d'une partie (5 défis) :

- Les deux joueurs relèvent le défi 1 sur les grilles 1 (3x5 cases).
- Les deux joueurs relèvent le défi 2 sur les grilles 2 (4x5 cases).
- Les deux joueurs échangent leurs pièces et leur grille et relèvent à nouveau le défi 2.
- Les deux joueurs relèvent le défi 3 sur les grilles 3 (5x5 cases).
- Les deux joueurs échangent leurs pièces et leur grille et relèvent à nouveau le défi 3.

Fin de la partie :

Le joueur qui a totalisé le plus de points a gagné.

Solutions (exemples)

Défi - Niveau 1



Joueur 1

Défi - Niveau 2



Joueur 1

Défi - Niveau 3



Joueur 1



Joueur 2



Joueur 2



Joueur 2