

Trésors volés ! – Le jeu

Présentation du jeu



3 joueurs et plus



à partir de 7 ans



Contenu du jeu

64 cartes, 1 carte bilan, règles du jeu

Qui est le voleur ? Quel trésor a-t-il dérobé ? Où l'a-t-il caché ?

4 Suspects



Barberousse



Jambefolle



Marie la Tempête



La Lunette

Barberousse,
Jambefolle, Marie la
Tempête, La lunette

4 Cacheffes



Jarre



Vigie



Tonneau



Besace

Une jarre, la vigie, un
tonneau, une besace

4 Trésors



Couronne



Pièces d'or



Chandelier



Collier

Une couronne, des
pièces d'or, un
chandelier, un collier

But du jeu et mise en place

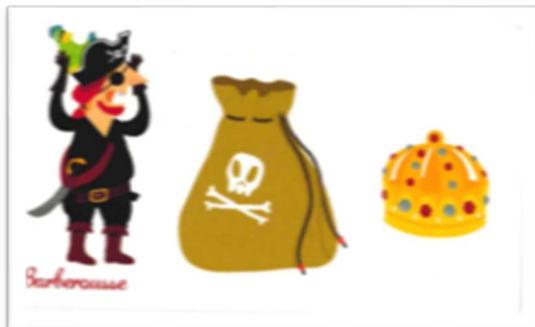
Le meneur du jeu prend connaissance secrètement de sa carte mystère. Le jeu consiste pour les autres joueurs à découvrir le pirate, la cachette et le trésor qui figurent sur la carte mystère, en fonction des indications données pour chaque carte retournée.

Compétences

- Prendre des informations pertinentes
- Associer des informations
- Faire des déductions

Trésors volés ! - Le défi

Tirages et commentaires



1 : Aucun indice, ce n'est donc ni Barberousse, ni la besace, ni la couronne



2 : 1 indice : impossible de savoir lequel. Il s'agit d'émettre des hypothèses.



3 : Aucun indice : ce n'est donc pas Jambefolle. Soit la cachette est le tonneau, soit le trésor est le chandelier.



4 : 2 indices : on ne peut pas éliminer une hypothèse.



5 : Pas d'indice : on élimine donc aussi la vigie.



6 : 1 indice : si c'était Marie la Tempête ou le collier, on ne pourrait pas valider le bon indice dans la deuxième carte retournée. C'est donc dans le tonneau que La Lunette a caché les pièces d'or. Car si c'est le tonneau, on annule Marie, le collier et le chandelier.

Solution

