



# DU 11 AU 17 MARS 2019

# JOUONS ENSEMBLE

# AUX MATHÉMATIQUES

## RÈGLE DU JEU

### FIG FLASH

(Un jeu de réflexe et de reconnaissance de figures géométriques)



## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

De 2 à 5 joueurs

**BUT DU JEU :** être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

- 1) Le totem est placé au centre de la table de jeu.
- 2) Le donneur distribue toutes les cartes, une à une, face cachée à chaque joueur.
- 3) Le joueur situé à gauche du donneur commence et retourne devant lui la première carte. Ainsi de suite, chaque joueur fait la même chose jusqu'à qu'une carte retournée possède la même forme qu'une carte posée par un autre joueur. Quand cela arrive, le premier qui attrape le totem donne tout son tas de cartes retournées à l'autre. Le perdant repose alors une nouvelle carte et la partie reprend.

**Remarques :**

- Si le totem tombe lorsqu'un joueur tente de s'en emparer ou qu'il n'a pas à le faire, il ramasse toutes les cartes retournées de tous les joueurs.
- Chaque carte retournée par le joueur doit être positionnée en direction des autres joueurs pour éviter qu'il soit accusé de tricherie.
- Si lors de la prise du totem, les joueurs arrivent à égalité, le joueur ayant la main la plus en dessous est le gagnant.

**Variantes et adaptations aux niveaux de classe :**

Il est possible :

- de faire repérer et regrouper les figures géométriques identiques avant de commencer à jouer ;
- d'enlever un certain nombre de figures géométriques selon l'âge des élèves (n'en conserver que trois par exemple pour les élèves de Petite Section, que cinq pour les élèves de Moyenne Section)
- de faire énoncer le terme « pareil » au lieu d'attraper le totem pour les élèves les plus jeunes.

# MATÉRIEL DU JEU

---

1 bouteille en plastique de 25 cl remplie aux trois quarts : le "totem"

77 cartes contenant 11 figures géométriques différentes réparties en 7 couleurs jaune, orange, rouge, bleu, gris, rose et vert.

Chaque carte est unique : il n'existe pas deux cartes avec la même figure géométrique et la même couleur. Mais chaque figure géométrique est déclinée en 7 couleurs différentes.

## SOURCES

---

Ce support est inspiré du jeu original Jungle Speed