

ACTIVITES MUR DES SQUELETTES MUSEUM DE TOULOUSE

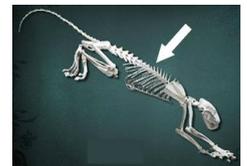
Cycle 2

Pour mener ces activités, suivre le lien : <https://medias.museum.toulouse.fr/mur-des-squelettes/index.html>



Cycle 2 : CP/CE1/CE2

1. Sur la fiche « Squelettes...cycle 2 », regarde chaque image. Si tu reconnais les animaux, note leurs noms sous les images.
2. Sur l'application en ligne, clique sur « identification des squelettes ».



3. Pour chaque image, déplace le rectangle jusqu'à retrouver le squelette.
4. Regarde si des squelettes autour de celui que tu observes ont l'air d'avoir un lien avec lui : lequel ? Vérifie ensuite s'il s'agit bien des animaux proposés en cliquant sur la fenêtre du haut.



- Le squelette apparaît isolé (pour une image il y a 2 squelettes ensemble) avec le nom de l'animal. Clique sur l'icône à droite pour voir l'animal entier.



- Pour vérifier « s'il se passe quelque chose entre les squelettes », clique sur la scène en bas à droite. La scène apparaît avec une explication de ce qu'ils se passe.



- En observant de près le squelette de la panthère sur la 2^{ème} page de la fiche, cherche et nomme les parties de son corps qui permettent d'attraper la proie puis de la tuer. Et ce qui aide les proies à leur échapper.

Réponses : Dans ces scènes, tous les prédateurs sont des félins qui chassent avec leurs griffes pour attraper et leurs dents pour tuer. Les proies herbivores (addax et oryx) courent vite grâce à leurs sabots et se défendent avec leurs cornes. Le pigeon, lui, s'envole...

Tu peux ensuite observer les autres scènes de prédation sur l'application en retournant à l'accueil et en cliquant sur « Prédateurs et charognards »

Tu peux aussi chercher les parties du corps qui aident les prédateurs à chasser et leurs proies à leur échapper...



Images extraites du site : <https://medias.museum.toulouse.fr/mur-des-squelettes/index.html>