

Le Jeu des 5000

Niveau : CE2-CM1-CM2

Nombre de joueurs : 2 à 5

Matériel : 5 dés

But du jeu : être le premier à atteindre 5000 points

Début du jeu : Déterminer qui joue le premier en lançant un dé à tour de rôle.

Phase de jeu :

Lancer les dés. Ils doivent indiquer 1 ou 5, sinon passer au joueur suivant.

Mettre de côté les dés marquants : 1 ou 5 ainsi que Brelan ou Suite. Rejouer avec les dés restant et arrêter suivant son initiative.

Pour commencer à marquer des points, il faut la première fois faire au moins 500 points.

Marquer sur une feuille de scores les points de chaque joueur **quand il a décidé de s'arrêter**.

Si au cours d'un lancer, ne sort ni 1 ni 5, tout est perdu et passer au joueur suivant.

Si le joueur a tous ses dés marquants en une seule ou plusieurs fois, il peut relancer les 5 dés et continuer à additionner des points.

Valeurs :

1 : 100 points

5 : 50 points

Brelan (3 dés identiques dans le même lancer) : autant de centaines que le chiffre des dés (ex : 400 pour 3 dés indiquant 4), sauf

3 dés indiquant 1 (dans le même lancer) : 1000 points

Suite 1, 2, 3, 4, 5 : 1000 points

Fin du jeu : Le premier joueur à atteindre précisément les 5000 points a gagné.

Le Jeu des 500

Niveau : CE1-CE2

Nombre de joueurs : 2 à 3

Matériel : 5 dés classiques

But du jeu : être le premier à atteindre 500 points

Début du jeu : Déterminer qui joue le premier en lançant un dé à tour de rôle.

Phase de jeu :

Lancer les dés. Ils doivent indiquer 1 ou 5, sinon passer au joueur suivant.

Mettre de côté les dés marquants 1 ou 5. Rejouer avec les dés restant et arrêter suivant son initiative.

Marquer sur une feuille de scores les points de chaque joueur **quand il a décidé de s'arrêter**.

Si au cours d'un lancer, ne sort ni 1 ni 5, tout est perdu et passer au joueur suivant.

Si le joueur a tous ses dés marquants en une seule ou plusieurs fois, il peut relancer les 5 dés et continuer à additionner des points.

Valeurs :

1 : 10 points

5 : 5 points

3 dés indiquant 1 (dans un même lancer : Brelan de 1) : 100 points

3 dés indiquant 5 (dans un même lancer : Brelan de 5) : 50 points

Fin du jeu : Le premier joueur à atteindre ou dépasser les 500 points a gagné.

Le Jeu des 50

Niveau : CP

Nombre de joueurs : 2 à 3

Matériel : 5 dés

But du jeu : être le premier à atteindre 50 points

Début du jeu : Déterminer qui joue le premier en lançant un dé à tour de rôle.

Phase de jeu :

Lancer les dés. Ils doivent indiquer 1 ou 5, sinon passer au joueur suivant.

Mettre de côté les dés marquants : 1 ou 5. Rejouer avec les dés restant et arrêter suivant son initiative.

Marquer sur une feuille de scores les points de chaque joueur **quand il a décidé de s'arrêter**.

Si au cours d'un lancer, ne sort ni 1 ni 5, tout est perdu et passer au joueur suivant.

Si le joueur a tous ses dés marquants en une seule ou plusieurs fois, il peut relancer les 5 dés et continuer à additionner des points.

Valeurs :

1 : 1 point

5 : 5 points

3 dés indiquant 1 (dans un même lancer : Breton de 1) : 10 points

Fin du jeu : Le premier joueur à atteindre ou dépasser les 50 points a gagné.