

Le jeu du cochon

Niveau: CP-CE1-CE2

Matériel:

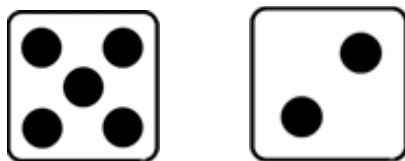
- 2 dés classiques,
- une feuille de papier et un crayon par joueur.

But du jeu: Avoir le score le plus proche de 100 après 3 tours de jeu.

Règle du jeu:

1. Déroulement d'un tour :

Le premier joueur lance les dés une première fois et observe les résultats de son lancer.



Par exemple, ses dés indiquent un 2 et un 5. Il choisit de faire 52 plutôt que 25 pour s'approcher de 100.

Il note 52 sur sa fiche de score. Il peut ensuite relancer les dés autant de fois qu'il veut pour se rapprocher de 100. Sur sa fiche de score, il additionne à chaque fois les nombres qu'il fait avec les dés. Il passe ensuite les dés à son adversaire qui fait de même.

Attention, si un des dés indique un 1 le score retombe à 0 !

Il faudra donc savoir s'arrêter !

2. Suite du jeu et fin d'une partie :

Faire 3 tours de jeux et comparer les 6 scores obtenus (3 scores par joueur). Le gagnant est celui qui a le score le plus proche de 100.