

LA BATAILLE DU « 5 » - MS et GS

Matériel : cartes de 1 à 4 dans les 4 couleurs d'un jeu traditionnel ou du jeu de cartes-maternelle, une corbeille

But du jeu : faire des paires de cartes dont la valeur totale est 5

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Toutes les cartes sont distribuées.

Chaque joueur a 8 cartes en main ou posées sur un chevalet devant lui (jeu fermé).

Le premier joueur pose une carte. Le joueur suivant doit poser la carte dont la valeur est le complément à 5 de la valeur de la première carte.

→ Si le joueur n'a pas « la carte complément » alors la première carte va à « la corbeille ».

→ Si le joueur a « la carte complément » alors il remporte les deux cartes.

Le joueur qui remporte les cartes rejoue en premier.

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes dans ses mains, il pioche une carte dans la corbeille et continue de jouer.

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes auront été jouées.

Le joueur qui a remporté le plus de paires de cartes a gagné (correspondance terme à terme).

LA BATAILLE DU « 3 » - PS

Matériel : cartes de 1 à 3 dans les 4 couleurs du jeu de cartes-maternelle, une corbeille

But du jeu : faire des paires de cartes dont la valeur totale est 3

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Toutes les cartes sont distribuées.

Chaque joueur a 6 cartes dans son jeu ouvert étalé devant lui.

Le premier joueur pose une carte. Le joueur suivant doit poser la carte dont la valeur est le complément à 3 de la valeur de la première carte.

→ Si le joueur n'a pas « la carte complément » alors la première carte va à « la corbeille ».

→ Si le joueur a « la carte complément » alors il remporte les deux cartes.

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes dans ses mains, il pioche une carte dans la corbeille et continue de jouer.

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes auront été jouées.

Le joueur qui a remporté le plus de paires de cartes a gagné (correspondance terme à terme).