












Jeux coopératifs à imprimer et/ou à fabriquer pendant le confinement

Les jeux coopératifs sont des jeux où les joueurs ne gagnent pas individuellement mais doivent être solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière. On peut y jouer dès le plus jeune âge et jusqu'à l'âge adulte.

Ils permettent de travailler des compétences autour de la notion de vivre ensemble : réfléchir et prendre des décisions en équipe, s'entraider, communiquer ses intentions.

Pour la maternelle

 <p>Les trois ours*</p>	<p>Un jeu où les ours essaient de récupérer leurs objets avant Boucle d'or</p> <p>Les règles et le matériel</p>	<p>Pour travailler des compétences mathématiques : dénombrement de 1 à 6, connaissance des constellations de dés, comparaison de tailles.</p>
 <p>Les lapins*</p>	<p>Un jeu de plateau où l'équipe plante des légumes pendant qu'un lapin essaie de les manger</p> <p>Les règles et le matériel</p>	<p>Pour travailler des compétences lexicales (nom des légumes) et mathématiques (petites additions).</p>
 <p>La salade de fruits*</p>	<p>Un jeu où l'on doit ramasser les fruits avant que les oiseaux ne les mangent</p> <p>Les règles et le matériel</p>	<p>Pour travailler des compétences lexicales (nom des fruits), des compétences mathématiques (dénombrement jusqu'à 14).</p>
<h2>À partir du cycle 2</h2>		
 <p>Roule galette*</p>	<p>Un jeu où l'on doit reconstituer un titre en luttant contre le renard</p> <p>Les règles et le matériel, le plateau</p>	<p>Pour travailler des compétences en français (reconnaitre et nommer des lettres) et en mathématiques (déplacer un pion).</p>
 <p>Coccinelle et pucerons*</p>	<p>Un jeu où les coccinelles doivent attraper des pucerons avant que le jardinier ne les détruise avec de l'insecticide</p> <p>Les règles et le matériel</p>	<p>Pour travailler des compétences sur la protection de l'environnement. Pour travailler la mémoire et le repérage dans l'espace.</p>
 <p>1, 2, 3 suite*</p>	<p>Un jeu où l'on constitue des suites de cartes de la même famille</p> <p>Les règles et le matériel</p>	<p>Pour travailler des compétences mathématiques (tris et classements, connaissance des constellations de 1 à 6, connaissance de l'ordre des nombres de 1 à 6, constituer une suite de 3 nombres)</p>
 <p>Micro pull**</p>	<p>Une déclinaison des dominos et des jeux de tuiles</p> <p>Le jeu à imprimer</p>	<p>Pour travailler des compétences de repérage dans l'espace et pour mettre en œuvre des stratégies</p>
 <p>Micronnet**</p>	<p>Un jeu puzzle à réaliser ensemble</p> <p>Le jeu à imprimer</p>	<p>Pour travailler des compétences de repérage dans l'espace et pour mettre en œuvre des stratégies</p>

À partir du cycle 3		
 Infection express**	Un jeu où les joueurs luttent ensemble contre une infection mondiale Le jeu à imprimer	Pour travailler des compétences d'analyse, de relations de cause à effet, de mise en œuvre des stratégies
 Musketiere**	Un jeu où les mousquetaires s'allient pour retrouver les diamants de la reine Le jeu à imprimer	Pour travailler des compétences mathématiques (calcul) et mettre en œuvre des stratégies
 Tangram coopératif*	Un jeu où l'on construit ensemble un tangram en suivant différentes règles Les règles et le matériel	Pour travailler des compétences mathématiques (repérage dans l'espace)

* Jeux proposés par le site de l'OCCE 91

** Jeux proposés par un site qui présente des jeux coopératifs à imprimer <http://www.jeuxfabrique.fr/>