J'AI LE DROIT DE JOUER À...

Realisé par Lou Eury Pereira, Lina Buosi, Laurie Meriau et Andréa Le Frapper

livret inclusion disponible sur devergoform.wixsite.com

GRATUIT ET LIBRE DE DROIT

J’ai le droit de jouer à

Cache-cache

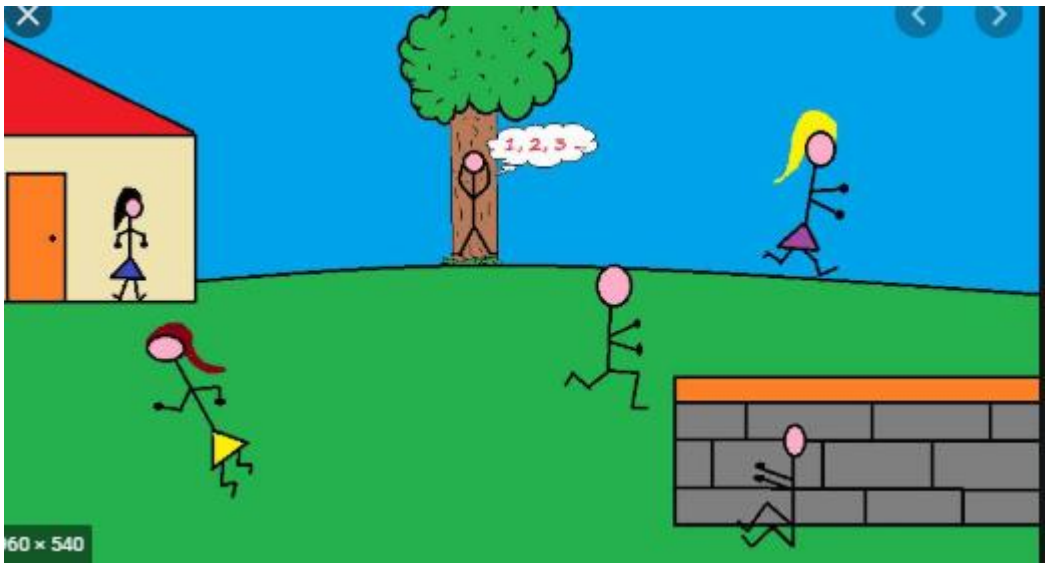
1. Un joueur est désigné pour être le chercheur

2. Il cache ses yeux et compte jusqu’au nombre que vous avez choisi à l’avance (ex : 30 secondes)

3. Les autres camarades, partez vous cacher !

4. Une fois le décompte terminé, le chercheur doit tous vous retrouver

5. Qui aura la meilleure cachette ?



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de faire du

Coloriage

Je peux demander à la maîtresse de me donner une feuille et des crayons de couleurs, des feutres, de la peinture, des pastels ou des craies... et lui montrer **mon âme d’artiste** !

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

1, 2, 3, Soleil

1. Désigner un meneur de jeu. Celui-ci est face à un mur

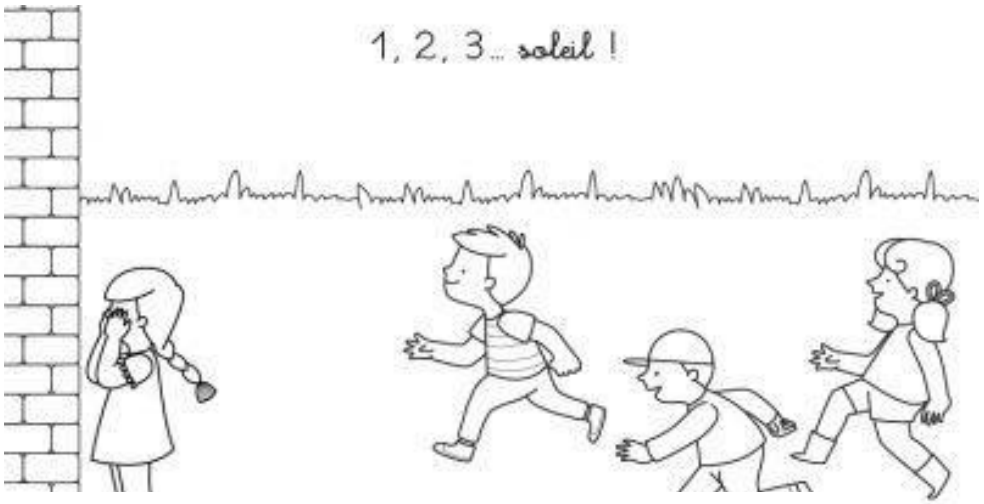
2. Tes camarades se placent tous sur la même ligne que vous définirez

3. Le meneur commence le jeu en disant **« 1, 2, 3… »** à haute voix, lorsqu’il dit **« Soleil ! »**, il se retourne. Les joueurs ont le droit d’avancer seulement quand le meneur est face au mur et ne les voit pas

4. Les joueurs doivent être à l’arrêt. Si l’un d’entre eux bouge, le meneur lui indique qu’il doit retourner à la ligne de départ

5. Le jeu continue jusqu’à ce qu’un enfant arrive à toucher le mur

6. Qui sera le plus rapide ?



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

Dans ma valise

1. « Dans ma valise j’ai… » Trouve un objet que tu veux mettre dedans

2. Ton voisin doit se souvenir de ton objet avant de rajouter le sien

3. Et ainsi de suite

4. Qui se souviendra du plus d’objets ?

À TOI DE JOUER !

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

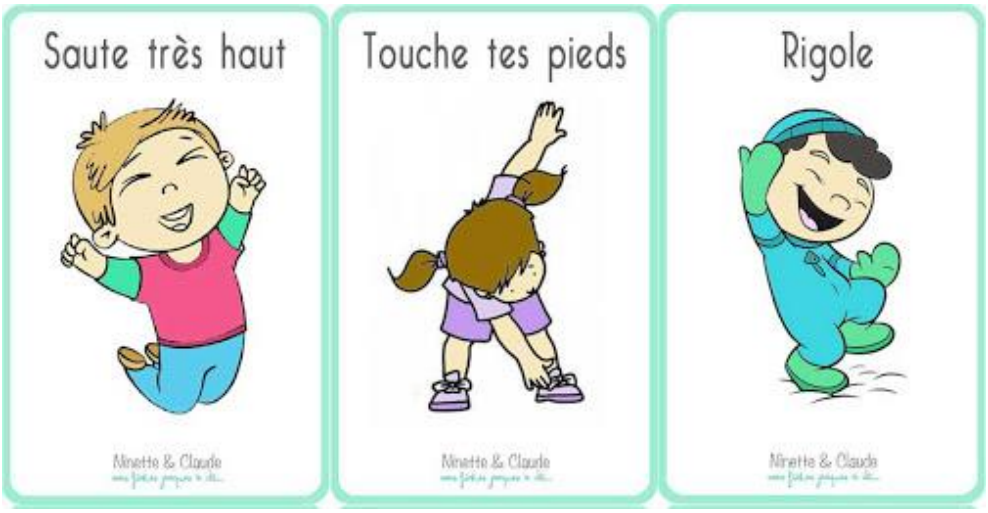
Jacques a dit

1. Désigner un meneur de jeu

2. Bien écouter ses indications qui sont précédées par « *Jacques a dit* »

3. Si un joueur effectue une commande qui n’est pas précédée par « Jacques a dit », il sera éliminé ou aura un gage décidé par le meneur du jeu

4. Tendez bien l’oreille !



J’ai le droit de jouer à

Que mettez-vous dans votre pot ?

1. Installe-toi en cercle avec tes camarades

2. Dit « dans mon pot je mets » et fait une rime avec le mot pot. Ex : Dans mon pot je mets un poireau

3. Le joueur suivant répète ce que tu as dit et rajoute un autre mot rimant avec pot.

4. Essaie de faire le plus de rimes possible

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

Devine ce que je mime ?

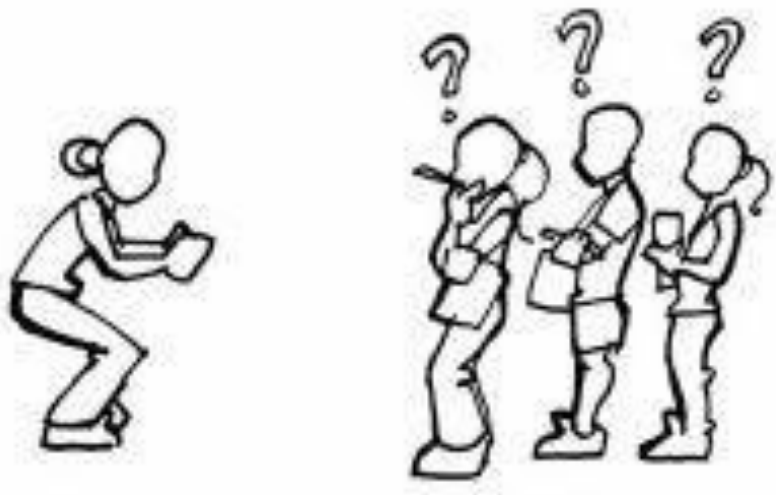
1. Choisis ce que tu as envie de mimer et de faire deviner à tes camarades

2. Un timer peut être à disposition pour limiter le temps de passage si tes camarades ne trouvent pas

3. L’enfant interrogé qui a trouvé devient le mime à son tour

4. Si tu aimes la compétition, tu peux faire deux équipes

5. Qui mime le mieux ?



À TOI DE JOUER !

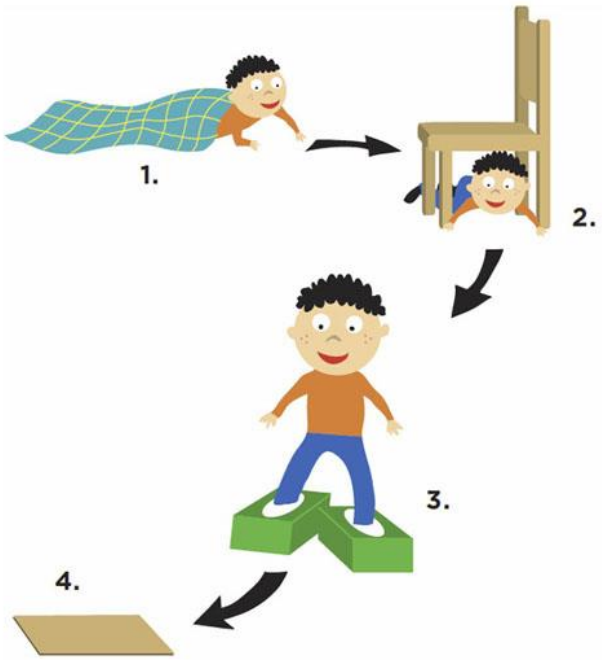
J’ai le droit de jouer au

Parcours Moteur

Avec mes camarades et la maîtresse, je réalise un parcours moteur avec le matériel et l’environnement disponible.
Attention, la règle fondamentale est de ne rien toucher !

Comment vas-tu pouvoir te déplacer sans toucher le matériel ?

Sois malin et rusé !



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer aux

Jeu qui rit

1. Installe-toi à une table

2. Raconte des blagues à tes copains

3. Attention tu n’as pas le droit de rigoler sinon tu as un gage

4. Qui sera le plus sérieux ?

À TOI DE JOUER !

ù

J’ai le droit de jouer au

Killer

1. Une personne nommée « le policier » part s’isoler

2. Mettez-vous en cercle et choisissez le « killer »

3. Le policier revient et se place au milieu du cercle. Le killer vous “tue” en vous faisant des clins d’œil

4. Le policier a trois chances pour trouver le killer avant qu’il ne tue tout le monde

5. Seras-tu assez discret pour ne pas te faire repérer ?

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Petit bac

1. Décider ensemble des catégories dans lesquelles vous devriez trouver des mots (fruits/légumes, animaux, métiers…) et faites des colonnes

2. Tirer au sort une lettre

3. Chacun doit trouver un mot dans chaque catégorie

4. Le timer sera mis en place mais si quelqu’un a fini avant a le droit de crier STOP

5. Soyez rapide et enrichissez votre vocabulaire !

	Prénom	Fruit ou légume	Ville ou pays	Héros ou personnage célèbre	Objet	Animal
B						
P						
S						
A						
L						
N						
D						
F						
J						

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Jeu du miroir

1. Deux enfants se mettent l’un en face de l’autre en respectant la distance d’1.50 m

2. Comportez-vous comme si vous étiez face à un miroir, l’un sera le miroir, l’autre se regardera dedans

3. Vous pouvez bouger toutes les parties du corps mais vous n’avez pas le droit de vous déplacer

4. Faites preuve de créativité, d’inventivité et surtout amusez-vous !

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Lucky Luke

1. Met toi en cercle avec tes camarades

2. Le lucky Luke se place au milieu du cercle et désigne quelqu’un en disant « PAN ! »

3. La personne désignée doit se baisser, et ses voisins doivent se tirer dessus le plus rapidement possible !

4. Celui qui tire le plus vite gagne, l’autre joueur s’assoit

5. Jouez jusqu’à ce qu’il n’en reste plus qu’un !

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

Ni oui ni non

1. Parler avec ses copains/copines sans dire OUI et NON
2. Si un joueur dit OUI ou NON alors il aura perdu
3. Attention, celui qui perd a le droit d’avoir un gage
4. Qui sera le plus malin ?

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Loup-garou

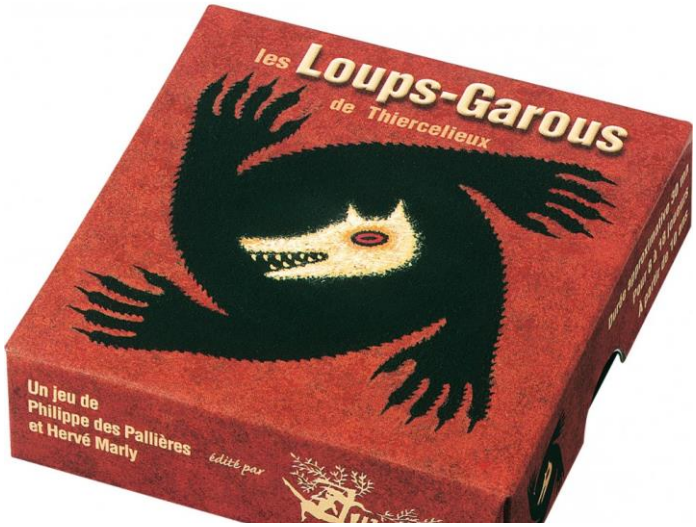
1. Le groupe s’installe en cercle en respectant la distance d’1 m

2. Le meneur du jeu explique chaque rôle

3. Tout le monde se voit attribuer un rôle

4. Le but est de suivre les indications du meneur tout en restant le plus discret possible pour que personne ne découvre votre rôle

5. Qui sera le plus stratégique ?



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Devine à quoi je pense

1. Choisir un Meneur

2. Le meneur pense à un objet dans sa tête

3. Les autres joueurs posent des questions pour découvrir l’objet

4. Le meneur ne peut répondre que par OUI ou par NON

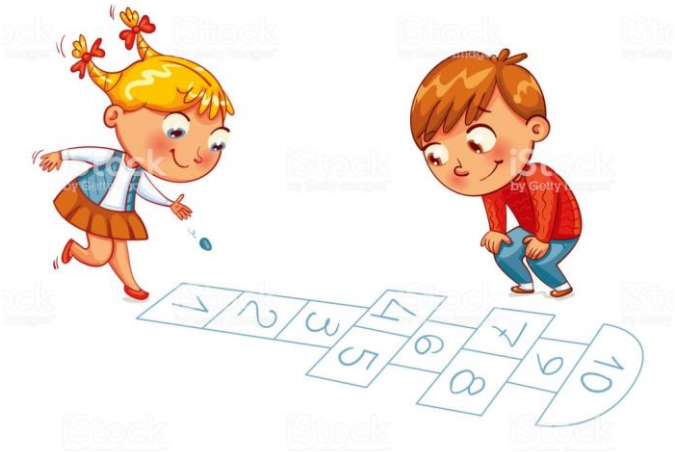
5. Le joueur qui trouve l’objet a gagné

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

La marelle

- Pour commencer, chaque joueur se place sur la case « ***Terre*** ».
- Je lance le caillou dans la case 1. Si le lancer est réussi, je peux alors débuter le parcours.
- Saute à cloche pied sur les cases simples
- Dans les cases doubles, pose un pied dans chaque case et en même temps
- Demi-tour lorsque tu arrives au ciel
- Attention, tu dois éviter les cases ou tu as jeté ton caillou
- Garde l’équilibre !



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Chef d’orchestre

1. Choisir un Meneur

2. Le meneur se cache le temps que les autres joueurs choisissent un chef d’orchestre

3. Le Chef d’orchestre réalise des gestes que les autres joueurs doivent réaliser à leur tour

4. Le meneur est au centre du cercle et doit retrouver le chef d’orchestre

5. Sauras-tu faire durer ton orchestre ?

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Train répétitif

1. Désigner le conducteur de train

2. Placez-vous en file indienne de manière à former un train avec une distance d’1,50 m

3. Le conducteur initie un geste et les enfants doivent reproduire ce geste

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Train répétitif

1. Désigner le conducteur de train

2. Placez-vous en file indienne de manière à former un train avec une distance d’1,50 m

3. Le conducteur initie un geste et les enfants doivent reproduire ce geste

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer à

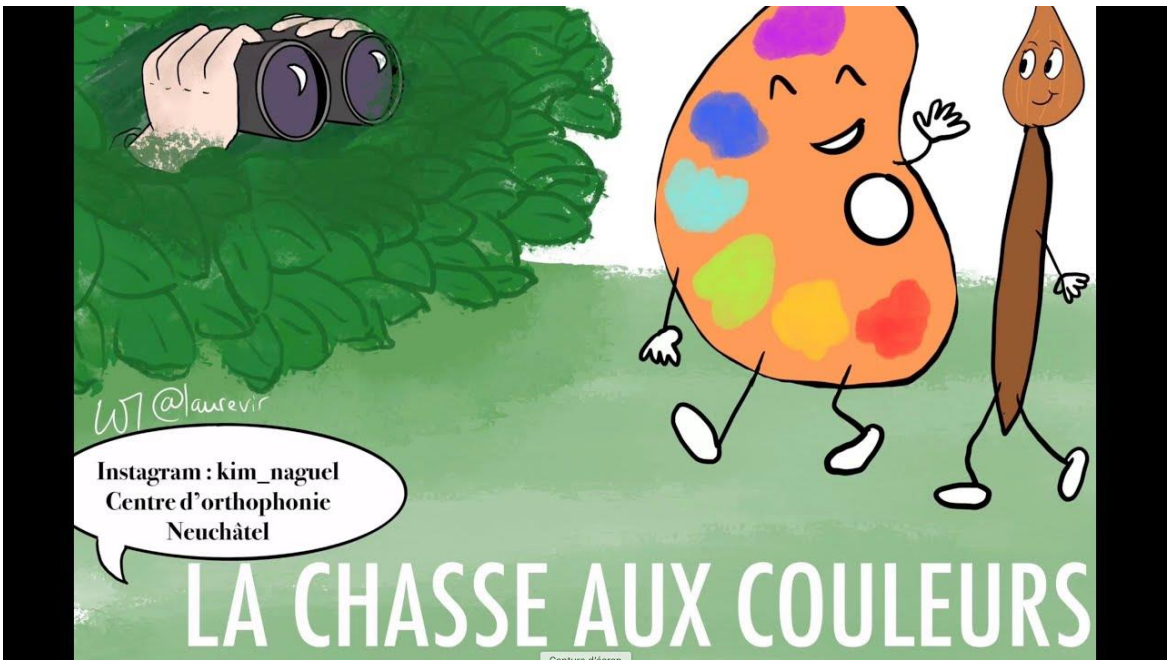
La chasse aux couleurs

1. Une personne doit choisir une couleur

2. Tout le monde doit courir le plus vite possible vers un objet de cette couleur et le pointer du doigt.

3. Attention, je n’ai pas le droit de toucher l’objet

4. Bonne chasse aux couleurs !



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Devine tête

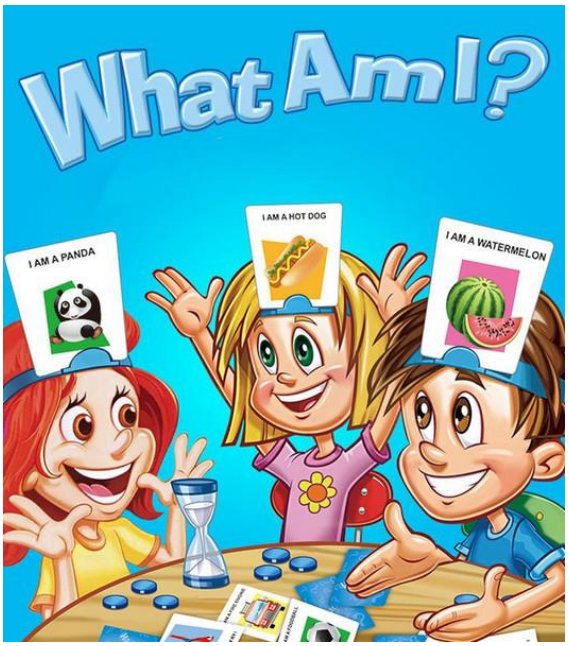
1. En fonction du nombre de joueurs, faites deux équipes

2. Tirez une carte sans la regarder et la fixer sur le bandeau

3. Les camarades de ton équipe doivent mimer pour te faire deviner ce qui est sur la carte et tu peux poser un maximum de questions

4. Celui qui remporte le plus de points à gagner

5. Amusez-vous bien !



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer aux

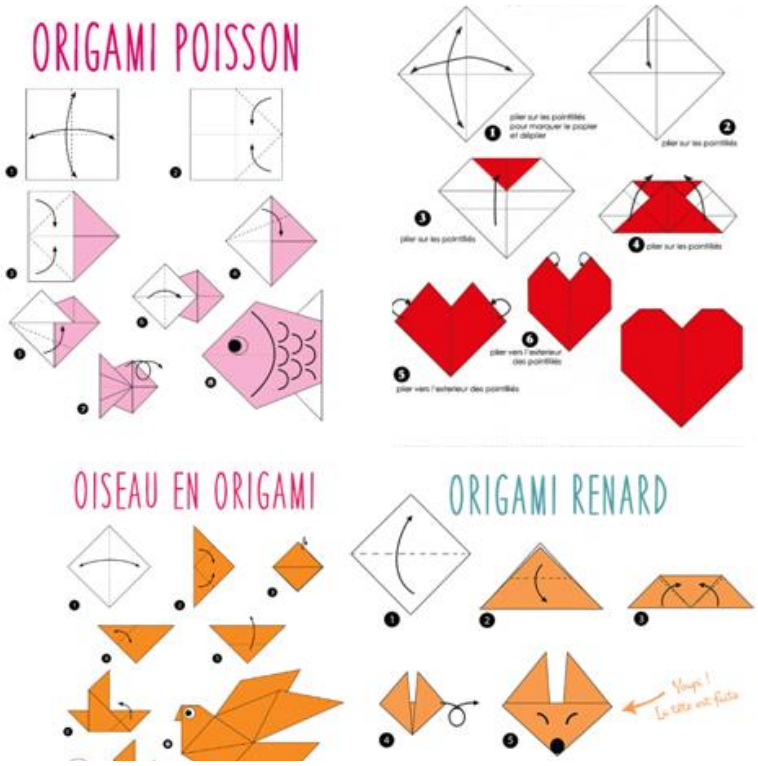
Origamis

1. Installe-toi confortablement à une table

2. Prends plusieurs feuilles de papier

3. Reproduis les modèles d’origamis que nous te proposons

4. Concentre toi et sois précis !



À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Parcours à l’aveugle

1. Mets-toi par groupe de 2 avec un camarade

2. Un de vous deux ferme les yeux très fort pour ne rien voir ou trouves quelque chose pour te bander les yeux

3. Ton partenaire doit te guider avec le son de sa voix

4. Fais confiance à ton partenaire et n’oublie pas de t’amuser !

À TOI DE JOUER !

J’ai le droit de jouer au

Parcours à l’aveugle

1. Mets-toi par groupe de 2 avec un camarade

2. Un de vous deux ferme les yeux très fort pour ne rien voir ou trouves quelque chose pour te bander les yeux

3. Ton partenaire doit te guider avec le son de sa voix

4. Fais confiance à ton partenaire et n’oublie pas de t’amuser !

À TOI DE JOUER !