

Ressources niveau 1 : cycles 1 et 2

Le clavier :

- Clavier ("As du clic et de la frappe")
- Paralphabet (reconnaissance des lettres de l'alphabet)
- TipTap (saisir les lettres qui défilent)
- Tux Typing (devenir un as du clavier)

La souris :

- Mulot (les fonctions de la souris)

Orientation :

- À la bonne place (repérage sur un quadrillage)
- Deplan (se déplacer sur un plan)
- Labyrinthe (labyrinthe)
- Tableaux (tableaux à double entrée)
- Chemin (se déplacer sur un quadrillage)

Puzzles :

- Puzzles Mat (Puzzles : créez les vôtres !)

Discrimination :

- À la poste (choisir le bon timbre)
- La mauvaise image (chercher l'image intruse)
- La mauvaise pierre (repérer l'intrus)
- Images séquentielles (trouver l'ordre chronologique)
- Intrus (chercher l'intrus)
- Le clone (chercher l'identique)
- L'unique (éliminer les cartes qui ne correspondent pas aux bons critères)

Musique :

- Mini Midi (un petit piano qui marche à la souris)

Dessin :

- Coloriage (220 dessins à agrémenter)
- Drawing for children (retouche d'images simplifiée)
- Tuxpaint (création)

Lecture :

- Associations (cycle 1, 2 et 3)
- Imagemo (mise en relation image et mot)

Mathématiques :

- À la campagne (nombres de 1 à 10 et 10 à 20)
- Cinq et ... (nombres entre 5 et 10)
- Suites (suites logiques à compléter)
- Les nombres (il manque un nombre dans la suite affichée.)
- Memory Doigts (nombres de 1 à 10, de 10 à 20)
- Tangram (résoudre et créer des tangrams)
- À nous les nombres (pour travailler la construction des nombres)
- Contour (relier des points entre eux pour faire apparaître un dessin)