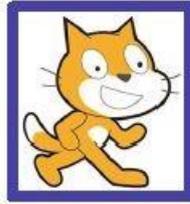


Défis Scratch – Cycle 3 confirmés

Défi n° 3

SORCIÈRE



La sorcière vole sur son balai.
Déplacement de la gauche vers la droite de l'écran et du bas vers le haut.
Choix d'un décor.
Eventuellement, bruitage.

SCRATCH



Défi n° 4

OCÉAN



Un plongeur et 2 poissons nagent, déplacements en sens contraires.

Déplacements simultanés de plusieurs lutins.
Choix d'un fond. Eventuellement changement de décor.
Possibilité de faire parler les personnages.

SCRATCH



Défi n° 5

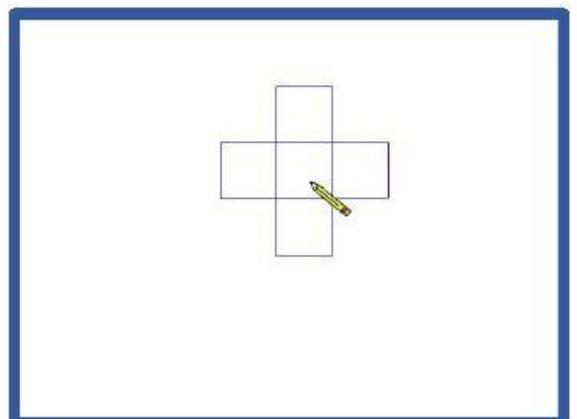
CARRE



Construction d'une combinaison de plusieurs carrés.

Composition libre.
Fonctions stylo, déplacements, boucles.
Eventuellement, changement de couleur pour chaque carré.

SCRATCH



Défi n°6



SCRATCH

TABLES MULTIPLICATION

Le grand pingouin interroge le petit sur les tables de multiplication.
Le petit répond (juste).

Eventuellement, enregistrement et restitution des voix.

Possibilité de gérer les chiffres à multiplier et le résultat avec des variables.



Défi n° 7

Défi libre

SCRATCH



Ecris un programme qui anime un ou plusieurs lutins dans un ou plusieurs décors successifs. Tu peux les faire bouger, parler, interagir, ...
Laisse libre cours à ta créativité en matière de lutins, costumes, décors, sons, ...

Le thème de l'animation est libre lui aussi. Il peut s'agir d'un petit scénario que tu inventeras, de la reconstitution d'une scène historique, d'un jeu vidéo, ...

Ce travail peut, bien sûr, être le fruit de la collaboration entre plusieurs élèves.